

Exercice 1

Soit f une forme linéaire définie sur $\mathbb{R}^3$.

1. Déterminer f sachant que : $f(1,1,1) = 0$, $f(2,0,1) = 1$, $f(1,1,2) = 4$.
2. Déterminer $\ker(f)$, $\text{Im}(f)$.

Exercice 2

Montrer que les applications suivantes sont des automorphismes de $\mathbb{R}^4$:

$$f: (x, y, z, t) \mapsto (x, -y, x+z, 2t), \quad g: (x, y, z, t) \mapsto (y, x, x-z, -t).$$

Exercice 3

Dans $\mathbb{R}^3$ muni de la base canonique $B = \{e_1, e_2, e_3\}$, considérons les vecteurs :

$$v_1 = 2.e_1 - e_2 + e_3, \quad v_2 = -e_1 + e_2 + e_3, \quad v_3 = e_2 + 3.e_3, \quad v_4 = -e_1 - 2.e_2 + e_3$$

On considère alors l'application linéaire

$$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \text{ définie par : } f(e_1) = v_1, \quad f(e_2) = v_2, \quad f(e_3) = v_3$$

1. Donner l'image d'un vecteur quelconque $X = (x, y, z)$ exprimé dans la base canonique de $\mathbb{R}^3$.
2. Montrer que v_1 et v_2 sont linéairement indépendants et qu'ils forment une base de $\text{Im}(f)$.
3. Montrer que $f(v_4) = 0_{\mathbb{R}^3}$, et déterminer $\ker(f)$.
4. Calculer $f(v_1)$ et $f(v_2)$. Soit Z un vecteur de $\text{Im}(f)$, calculer $f(Z)$.

Exercice 4

Soit f une application linéaire de $\mathbb{R}^3$ dans $\mathbb{R}^3$ définie par :

$$f(x, y, z) = (x + y - z, 2.x - 2.z, x - y - z)$$

1. Donner la dimension du noyau de f et une base de ce noyau.
2. Trouver un vecteur X de $\mathbb{R}^3$ tel que $f(X) = 2.X$
3. Trouver un vecteur Y de $\mathbb{R}^3$ tel que $(f + 2.id_{\mathbb{R}^3})(Y) = 0_{\mathbb{R}^3}$
4. Montrer que $\text{Ker}(f - 2.id_{\mathbb{R}^3}) \oplus \text{Ker}(f) \oplus \text{Ker}(f + 2.id_{\mathbb{R}^3}) = \mathbb{R}^3$

($id_{\mathbb{R}^3}$ est l'application identique de $\mathbb{R}^3$)

On considère la base $B' = \{e'_1 = (1, 1, 0), e'_2 = (1, 0, 1), e'_3 = (0, 1, 1)\}$

5. Calculer les coordonnées du vecteur $x.e_1 + y.e_2 + z.e_3 \in \mathbb{R}^3$ dans la base B' .

Exercice 5

A) Dans $\mathbb{R}^3$ muni de la base canonique $B = \{e_1, e_2, e_3\}$, considérons les vecteurs : $v_1 = e_1 - e_2 + e_3$ et $v_2 = -e_1 - e_2 - e_3$.

1. Donner une base du sous-espace $F = \langle v_1, v_2, e_2 \rangle$.
- B) Soit h une application linéaire de $\mathbb{R}^3$ dans $\mathbb{R}^3$ définie dans la base B par : $h(x, y, z) = x.v_1 + (y - z).v_2$.
1. Déterminer $\text{Im}(h)$ et donner la dimension du noyau de h et une base de ce noyau.
2. Calculer les coordonnées du vecteur $h(e_1) + h(e_3)$ dans la base B

Exercice 6

Soit f une application linéaire de $\mathbb{R}^3$ dans $\mathbb{R}^3$ définie dans la base canonique $B = \{e_1, e_2, e_3\}$ par :

$$f(e_1) = (1, 2, 1), \quad f(e_2) = (1, 0, -1), \quad f(e_3) = (-1, -2, -1)$$

1. Soit $u = x.e_1 + y.e_2 + z.e_3$ un vecteur de $\mathbb{R}^3$. Calculer $f(u)$ et $(f \circ f)(u)$
2. Déterminer $\ker(f)$, $\ker(f^2)$ et $\text{Im}(f^2)$

3. Montrer que $\ker(f) \oplus \operatorname{Im}(f^2) = \mathbb{R}^3$
4. Trouver un vecteur X de $\mathbb{R}^3$ tel que $(f - 3 \cdot \operatorname{id}_{\mathbb{R}^3})(X) = 0_{\mathbb{R}^3}$
- On considère la base $\mathcal{B}' = \{e'_1 = (1, 0, 0), e'_2 = (1, 1, 0), e'_3 = (1, 1, 1)\}$
5. Déterminer les coordonnées du vecteur $f(e_1)$ dans la base $\mathcal{B}$ et dans la base $\mathcal{B}'$.

Exercice 7

A) Soit f une application linéaire de $\mathbb{R}^3$ dans $\mathbb{R}^3$ définie dans la base canonique $\mathcal{B} = \{e_1, e_2, e_3\}$ par :

$$f(e_1) = 2 \cdot e_1 + e_2 + e_3, \quad f(e_2) = e_2 - e_3, \quad f(e_3) = -e_2 + e_3$$

1. Donner l'image d'un vecteur quelconque $u = (x, y, z)$ de $\mathbb{R}^3$ exprimé dans la base $\mathcal{B}$.
2. Déterminer une base de l'image $\operatorname{Im}(f)$.
3. Déterminer $\ker(f)$.
4. Calculer les coordonnées du vecteur $f^2(e_1) + f^2(e_2) + f^2(e_3)$ dans la base $\mathcal{B}$.

B) Soit φ l'application linéaire de $\mathbb{R}^3$ dans $\mathbb{R}$ qui au vecteur $u = (x, y, z)$ de $\mathbb{R}^3$ associe le réel $\varphi(x, y, z) = x + y + z$

1. Déterminer $\ker(\varphi)$.
2. Donner une Base de $\ker(\varphi) + \operatorname{Im}(f)$.
3. Montrer que, pour tout vecteur $u = (x, y, z)$ de $\mathbb{R}^3$,

$$\varphi(f^2(x, y, z)) = 2 \cdot \varphi(f(x, y, z)).$$

Exercice 8

Soit f une application linéaire de $\mathbb{R}^3$ dans $\mathbb{R}^3$ dans la base canonique $\mathcal{B} = \{e_1, e_2, e_3\}$ définie par :

$$f(x, y, z) = (z, x + y - z, x)$$

1. Déterminer le rang r et la dimension du noyau $\ker(f)$ de f
 L'application f est-elle injective ? surjective ? bijective ?
2. Montrer que $f^2 = \operatorname{id}_{\mathbb{R}^3}$. En déduire l'application réciproque de f
3. Trouver un vecteur X de $\mathbb{R}^3$ tel que $f(X) = X$.
4. Trouver un vecteur Y de $\mathbb{R}^3$ tel que $(f + \operatorname{id}_{\mathbb{R}^3})(Y) = 0_{\mathbb{R}^3}$.
5. Montrer que $\ker(f - \operatorname{id}_{\mathbb{R}^3}) \oplus \ker(f + \operatorname{id}_{\mathbb{R}^3}) = \mathbb{R}^3$.
 On considère la base $\mathcal{B}' = \{e'_1 = (0, 1, 0), e'_2 = (1, 0, 1), e'_3 = (-1, 1, 1)\}$
6. Calculer l'image par f des vecteurs de la base $\mathcal{B}'$.