

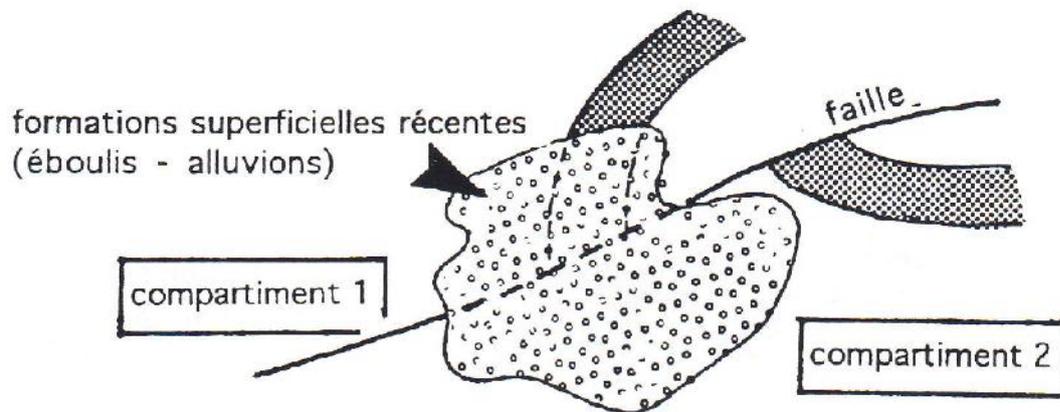
Chapitre 6. Les structures faillées

I – GENERALITES

Un contact est anormal entre deux terrains s'il résulte de phénomènes tectoniques (failles, chevauchement).

Un contact est normal quand il est lié uniquement à la genèse des terrains (sédimentaires, magmatiques, métamorphiques) ou à l'érosion.

Sur les cartes géologiques, un contact anormal est toujours représenté par **un trait noir gras**.



Il sépare 2 compartiments indépendants l'un de l'autre => sur une coupe avec faille, il faudra toujours commencer par dessiner les failles puis construire ensuite chaque bloc séparément l'un de l'autre.

Pendage des failles

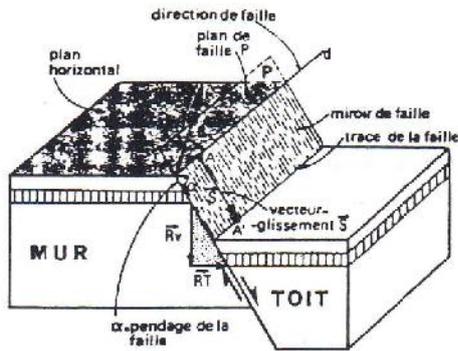
Sur une petite étendue, une faille est assimilable à un plan = elle aura la même signification géométrique qu'un plan de couche.

Ce plan de faille peut avoir des pendages très variés allant de 0° à 90° .

Le pendage des failles se déterminera donc comme un plan de couches par la **méthode des trois points**.

II - DEFINITIONS

plan de faille = plan de rupture = plan de mouvement marqué par des stries.



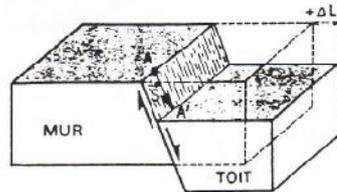
AA' : rejet total
 RT : rejet horizontal
 Rv : rejet vertical
 s : strie de mouvement sur plan de faille ou miroir
 [1] compartiment (bloc) soulevé
 [2] compartiment (bloc) abaissé

III . DIFFERENTS TYPES DE FAILLES

Selon la nature du rejet (horizontal ou vertical) et le sens des mouvements, on distinguera :

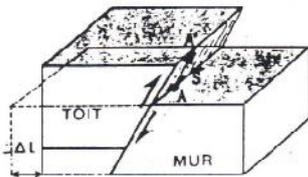
- des failles normales
- des failles inverses
- des décrochements.

1- Failles normales



- . compartiment supérieur abaissé
- . miroir en général oblique
- . rejet vertical

2 - Failles inverses



- . compartiment supérieur soulevé
- . miroir en général oblique
- . rejet vertical (stries verticales)

3 - Décrochements



- . déplacement horizontal des blocs
- . miroir en général vertical
- . rejet horizontal