Université Djilali BOUNAÂMA-Khemis Miliana Faculté des Sciences et de la Technologie Département de Mathématiques et Informatique Niveau : 1re année LMD Année : 2022 – 2023 Matière : Algèbre 2

Série 3: Matrices

Exercice 1.

Soit

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{array}\right)$$

- 1. Calculer A^2 et A^3 . Calculer $A^3 A^2 + A I$.
- 2. Exprimer A^{-1} en fonction de A^2 , A et I.
- 3. Exprimer A^4 en fonction de A^2 , A et I.

Exercice 2.

Soit A la matrice

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 3 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & -2 \\ -1 & 1 & 0 \end{array}\right)$$

Calculer $(A - 2I)^3$, puis en déduire que A est inversible et déterminer A^{-1} en fonction de I, A et de A^2 .

Exercice 3.

Soit $\beta = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Soit u l'application linéaire qui a un vecteur $x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$ associe le vecteur

$$u(x) = (x_2 - 2x_3, 2x_1 - x_2 + 4x_3, x_1 - x_2 + 3x_3)$$

- 1. Déterminer la matrice A de u dans la base canonique.
- 2. Déterminer une base (a,b) de ker(u-Id).
- 3. Donner un vecteur c tel que ker(u) = vect(c).
- 4. Montrer que $\beta' = (a, b, c)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
- 5. Déterminer la matrice D de u dans la base β' .
- 6. Montrer que Im(u) = ker(u Id)
- 7. Montrer que $ker(u) \oplus Im(u) = \mathbb{R}^3$.

Exercice 4.

Soit $u: \mathbb{R}_2[X] \to \mathbb{R}[X]$ défini par u(P) = P + (1 - X)P'Soit $\beta = (1, X, X^2)$ la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$

- 1. Montrer que u est un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$.
- 2. Déterminer la matrice de u dans β .
- 3. Déterminer le noyau et l'image de u.

Solutions

Exercice 1.

1.

$$A^{2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$A^{3} = A^{2}A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A^{3} - A^{2} + A - I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = O$$

2.
$$A^3 - A^2 + A - I = O \Leftrightarrow A(A^2 - A + I) = I \text{ donc } A^{-1} = A^2 - A + I$$

3.
$$A^3 = A^2 - A + I \text{ donc}$$

$$A^4 = A(A^2 - A + I) = A^3 - A^2 + A = (A^2 - A + I) - A^2 + A = I$$

Exercice 2. On a:

$$A - 2I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$(A - 2I)^{2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(A - 2I)^{3} = (A - 2I)(A - 2I)^{2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Ce qui entraine que

$$A^3 - 3 \times 2A^2 + 3 \times 2^2A - 2^3I = 0$$

 $\operatorname{Car} A$ et I commutent.

Ce qui équivaut à

$$A^3 - 6A^2 + 12A - 8I = 0$$

Soit encore

$$A^3 - 6A^2 + 12A = 8I$$

Puis en divisant par 8 et en mettant A en facteur

$$A\left(\frac{1}{8}A^2 - \frac{3}{4}A + \frac{3}{2}I\right) = I$$

Ce qui montre que A est inversible et que

$$A^{-1} = \frac{1}{8}A^2 - \frac{3}{4}A + \frac{3}{2}I$$

Exercice 3.

1. Les coordonnées de u(x) dans la base canonique sont

$$\begin{pmatrix} x_2 - 2x_3 \\ 2x_1 - x_2 + 4x_3 \\ x_1 - x_2 + 3x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

Donc la matrice de u dans la base canonique est

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 0 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{array}\right)$$

2. Soit $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ les coordonnées d'un vecteur $x = (x_1, x_2, x_3)$ dans la base canonique

$$x = (x_{1}, x_{2}, x_{3}) \in ker(u - Id) \Leftrightarrow (A - I)X = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \\ x_{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -x_{1} + x_{2} - 2x_{3} = 0 \\ 2x_{1} - 2x_{2} + 4x_{3} = 0 \Leftrightarrow x_{1} - x_{2} + 2x_{3} = 0 \Leftrightarrow x_{1} = x_{2} - 2x_{3} \\ x_{1} - x_{2} + 2x_{3} = 0 \end{cases}$$

Donc
$$x = (x_2 - 2x_3, x_2, x_3) = x_2(1, 1, 0) + x_3(-2, 0, 1)$$

On pose a = (1, 1, 0) et b = (-2, 0, 1), (a, b) est une famille de deux vecteurs non proportionnels, donc libre, qui engendrent ker(u - Id), c'est une base de ker(u - Id).

3. Soit $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ les coordonnées d'un vecteur $x = (x_1, x_2, x_3)$ dans la base canonique

$$x = (x_{1}, x_{2}, x_{3}) \in ker(u) \Leftrightarrow AX = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 2 & -1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \\ x_{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_{2} - 2x_{3} = 0 \\ 2x_{1} - x_{2} + 4x_{3} = 0 \\ x_{1} - x_{2} + 3x_{3} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_{2} = 2x_{3} \\ 2x_{1} - 2x_{3} + 4x_{3} = 0 \\ x_{1} - 2x_{3} + 3x_{3} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_{2} = 2x_{3} \\ 2x_{1} + 2x_{3} = 0 \\ x_{1} + x_{3} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_{1} = -x_{3} \\ x_{2} = 2x_{3} \end{cases}$$

Donc $x = (-x_3, 2x_3, x_3)$, si on pose c = (-1, 2, 1) alors ker(u) = Vect(c)

$$det(a,b,c) = \begin{vmatrix} 1 & -2 & -1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} -2 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}$$
$$= -2 - (-2 + 1) = -1 \neq 0$$

En développant par rapport à la première colonne, donc (a, b, c) est une base de \mathbb{R}^3 .

5. $u(a) - a = 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow u(a) = a$, de même u(b) = b et $u(c) = 0_{\mathbb{R}^3}$ donc

$$D = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right)$$

- 6. D'après la matrice de u dans la base β' , Im(u) = Vect(a,b) = ker(u-Id)
- 7. D'après le théorème du rang

$$dim(keru) + dim(Imu) = dim(\mathbb{R}^3)$$

Il reste à montrer que l'intersection de ker(u) et de Im(u) est le vecteur nul.

On a donc $ker(u) \oplus Im(u) = \mathbb{R}^3$

Exercice 4.

1.

$$u(\alpha P + \beta Q) = \alpha P + \beta Q + (1 - X)(\alpha P + \beta Q)'$$

= $\alpha P + \beta Q + (1 - X)(\alpha P' + \beta Q')$
= $\alpha (P + (1 - X)P') + \beta (Q + (1 - X)Q') = \alpha u(P) + \beta u(Q)$

Donc u est une application linéaire

$$d^{\circ}P \le 2 \Rightarrow d^{\circ}u(P) \le 2$$

Elle va de $\mathbb{R}_2[X]$ dans $\mathbb{R}_2[X]$ il s'agit d'un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$.

2.

$$u(1) = 1 + (1 - X) \times 0 = 1$$

$$u(X) = X + (1 - X) \times 1 = 1$$

$$u(X^{2}) = X^{2} + (1 - X) \times 2X = 2X - X^{2}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

3. $P \in ker(u)$

$$u(P) = 0 \Leftrightarrow u\left(aX^2 + bX + c\right) = au\left(X^2\right) + bu(X) + cu(1)$$

$$= a\left(2X - X^2\right) + b + c = 0$$

$$\Leftrightarrow -aX^2 + 2aX + b + c = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a = 0\\ c = -b \end{cases}$$

$$P = bX - b = b(X - 1)$$

Donc ker(u) est la droite vectorielle engendrée par le polynôme X-1.

$$Im(u) = Vect (u(1), u(X), u(X^2)) = Vect (1, 1, 2X - X^2)$$
$$= Vect (1, 2X - X^2)$$

Ces deux polynômes ne sont pas proportionnels ils forment donc une famille libre (et génératrice) de Im(u) donc une base de Im(u).