

Université Djilali Bounaama Khemis Miliana
Faculté des sciences et de la technologie
Département de mathématiques & informatique

Nom :	Le 29/05/2022
Prénom :	L3 Systèmes Informatiques
Matricule :	Documents non autorisés
Examen final :	Applications Mobiles
	Durée : 1h

2 points sont réservés à La clarté, la présentation et la propreté de la feuille d'examen.

Questions du Cours :

1. Cochez les bonnes réponse pour chacune des questions suivantes :

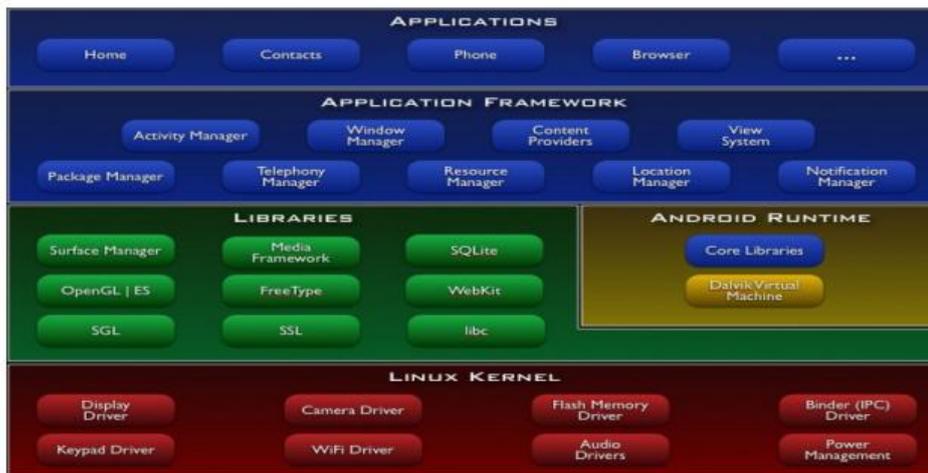


<p>1. Quelle est la classe parente de tout les composants graphiques? A) <u>ViewGroup</u>; B) <u>Layout</u>; C) <u>View</u>; D) <u>Widget</u>.</p>	<p>2. Qu'est-ce qui n'est pas vrai a propos du "AndroidManifest.xml"? il déclare: A) <u>Les vues</u>; B) <u>les activités</u>; C) <u>Les permissions</u>; D) <u>Les ressources</u>.</p>
<p>3. Quelle méthode d'activité que vous utilisez pour récupérer une référence à une vue Android en utilisant l'attribut id? A) <u>findViewById(int id)</u>; B) <u>findViewById(int id)</u>; C) <u>findViewById(String id)</u>; D) <u>Autre</u>.</p>	<p>4. Laquelle des methodes suivantes est appelée dans une activité lorsque une autre activité pass au premier plan? A) <u>onPause()</u>; B) <u>onCreate()</u>; C) <u>onDestroy()</u>; D) <u>onStart()</u>.</p>
<p>5. Lequel des éléments suivants n'est pas activé par un intent? A) <u>Activity</u>; B) <u>SQLite DB Connection</u>. C) <u>Service</u>; D) <u>Broadcast receiver</u>.</p>	<p>6. Que contient le dossier src ? A) <u>Images et icones</u>; B) <u>Le fichier Manifest</u>. C) <u>Fichiers XML</u>; D) <u>Les fichiers sources java</u>.</p>
<p>7. Lequel des éléments suivants n'est une des méthodes de cycle de vie d'une activité : A) <u>onStart()</u>. ; B) <u>onCreate()</u>. C) <u>onPause()</u>.; D) <u>OnBackPressed()</u>.</p>	<p>8. Quel est le nom de la classe utilisée par un intent pour stocker les informations supplémentaires? A) <u>Extra</u>; B) <u>Bundle</u>; C) <u>Parcelable</u>; D) <u>Aucune</u>.</p>
<p>9. Quel est l'élément d'information nécessaire pour définir un intent explicite ? A) <u>Une action</u>; B) <u>des données</u>; C) <u>Le composant ciblé</u>; D) <u>View</u>.</p>	<p>10. L'intérêt d'utiliser le fichier strings.xml est : A) <u>Internationalisation de l'application</u>; B) <u>Déclaration des permissions</u>; C) <u>Organiser l'affichage</u>; D) <u>Aucune réponse</u>.</p>

+

1. : ...C.....	2. : ...A, D...	3. :B.....	4. :A.....	5. :B.....
...
6. :D.....	7. :D.....	8. :B.....	9. :C.....	10.:A.....

2. Donner l'architecture en couche du système Android.



3. Citer trois (3) cas d'utilisation de l'« Intent ».

- 1) ... Lancer une activité.....
- 2) ... Lancer un service.....
- 3) ... Diffuser une information.....

Exercice (2) : Exemple d'application Android

Veillez vous référer au projet dans la plateforme.

