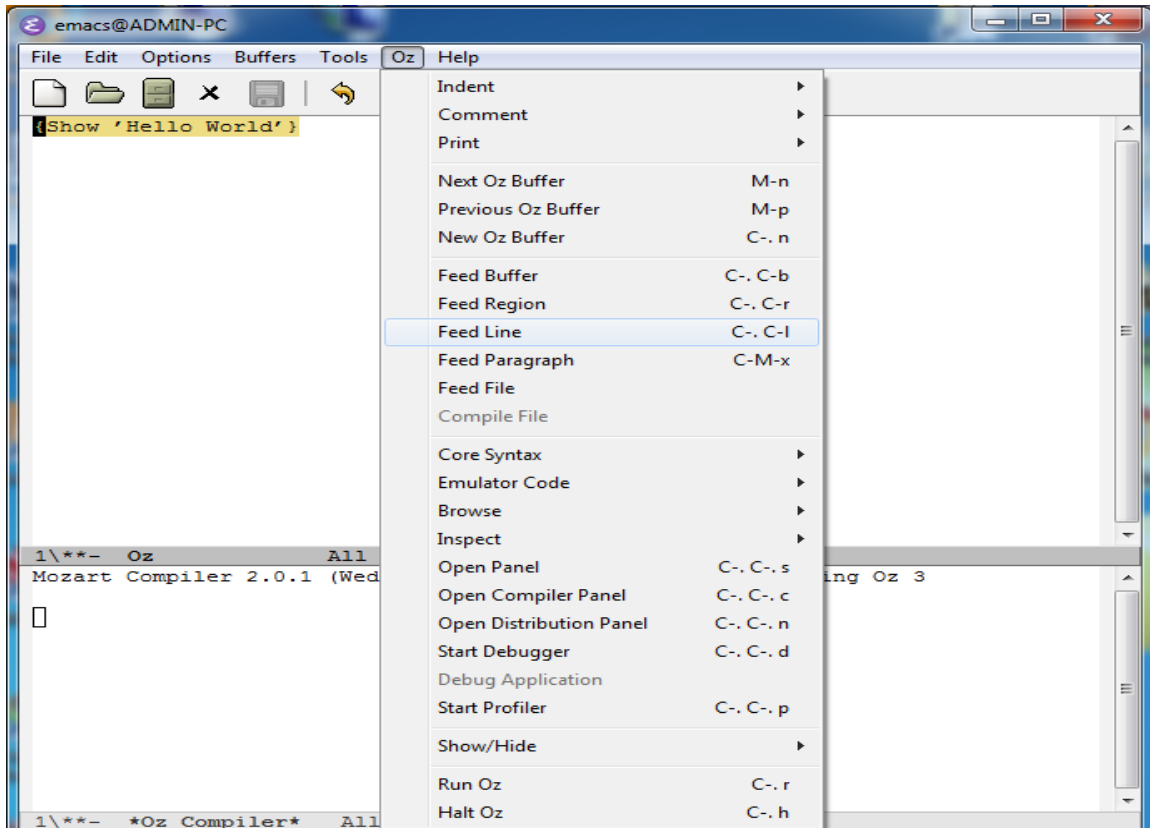


Partie 1 : Nous explorons Emacs

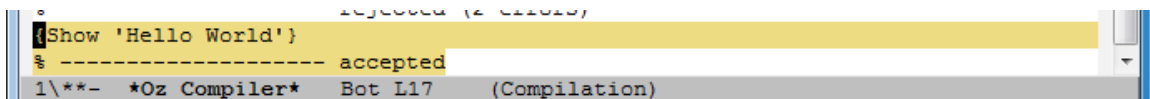
Commençons par l'exemple traditionnel *Hello World example* . Dans le tampon Oz, tapez ce qui suit :

```
{Show 'Hello World'}
```

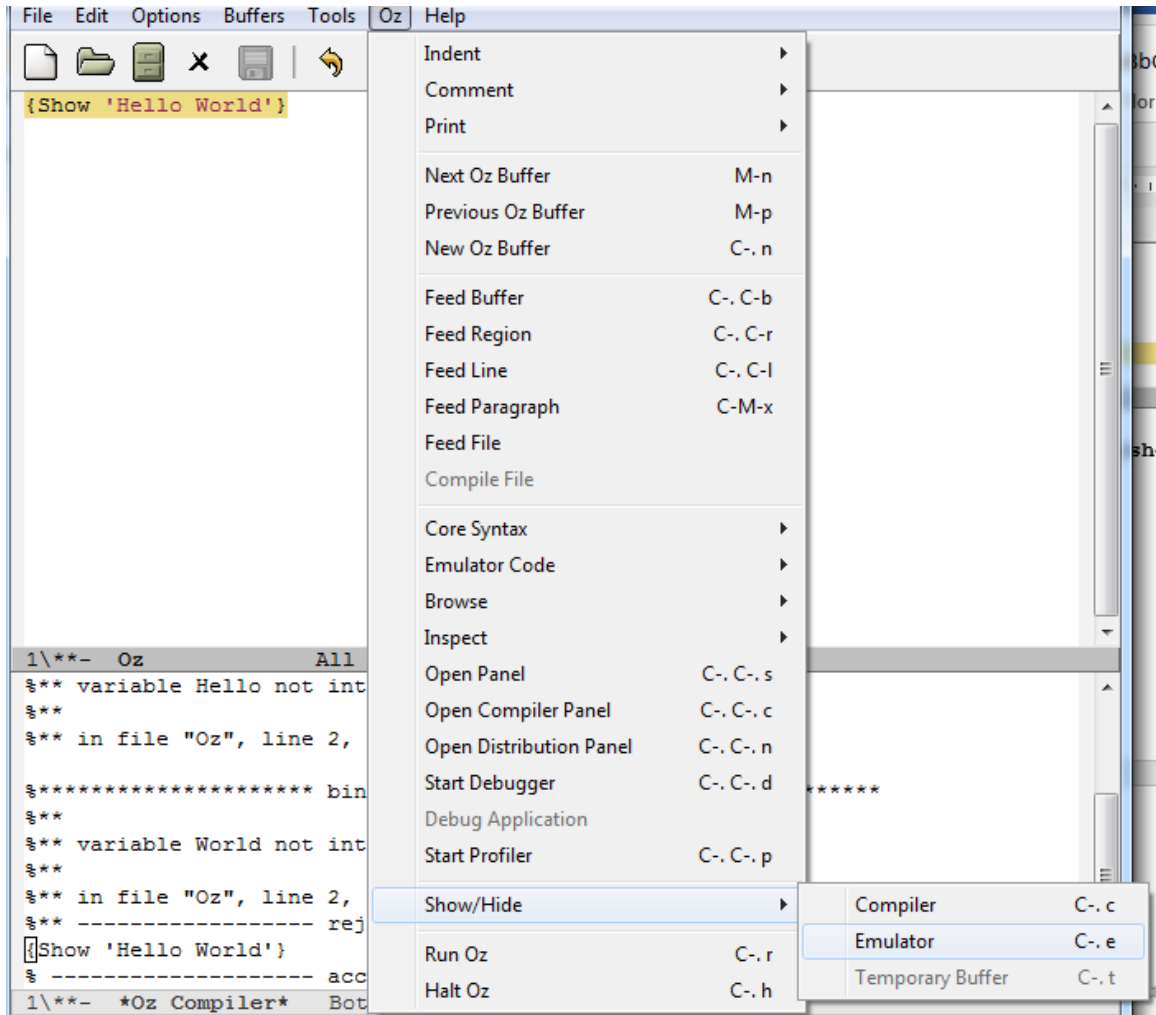
Pour exécuter ce fragment nous positionnons le point sur la ligne que nous venons de taper et sélectionnons *feed line* dans le menu Oz de la barre de menu.



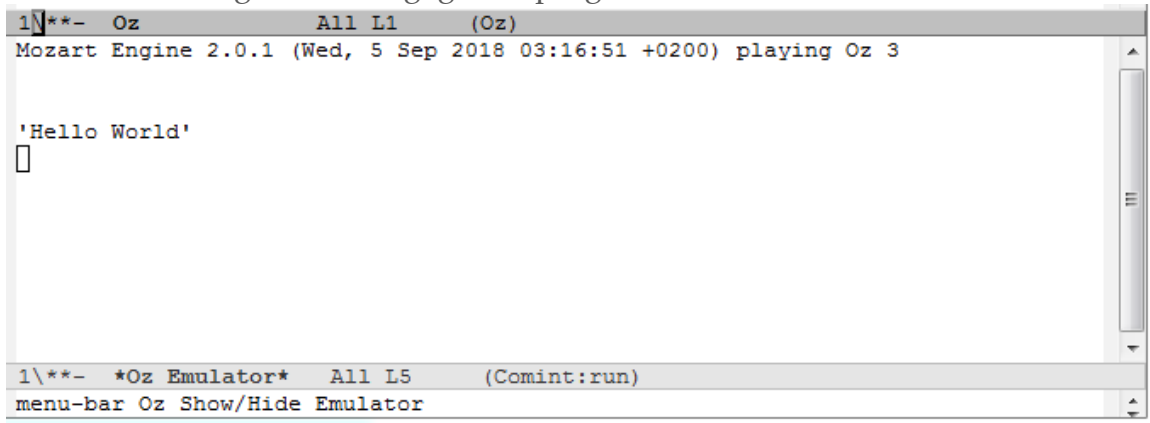
Donc en partie *compilation* le console affiche le résultat suivant :



Si nous sélectionnons dans le menu Oz *hide/show -> Emulator*:



Nous devenons obtenir :



The screenshot shows a window titled '1*- Oz All L1 (Oz)'. The main area displays 'Mozart Engine 2.0.1 (Wed, 5 Sep 2018 03:16:51 +0200) playing Oz 3' and a text input field containing 'Hello World'. The bottom status bar shows '1*- *Oz Emulator* All L5 (Comint:run)' and a menu bar with 'menu-bar Oz Show/Hide Emulator'.

Voici quelques raccourcis de clavier pratiques :

C-, C-l	Feed current line
C-, C-r	Feed selected region
C-, C-b	Feed whole buffer
M-C-x	Feed current paragraph
C-, C-p	<i>idem</i>
C-, c	Toggle display of *Oz Compiler* buffer
C-, e	Toggle display of *Oz Emulator* buffer

Où :

C- : la touche de ctrl.

M- : la touche alt.

. est la touche de virgule

Les lettre en minuscule (**l**, **r**, **b**, **x**, **p**, **c**,**e**) représente une touche du lettre spécifié.

Univ. Djilali Bounaama

Fac. Science de la technologie

Dept math et info

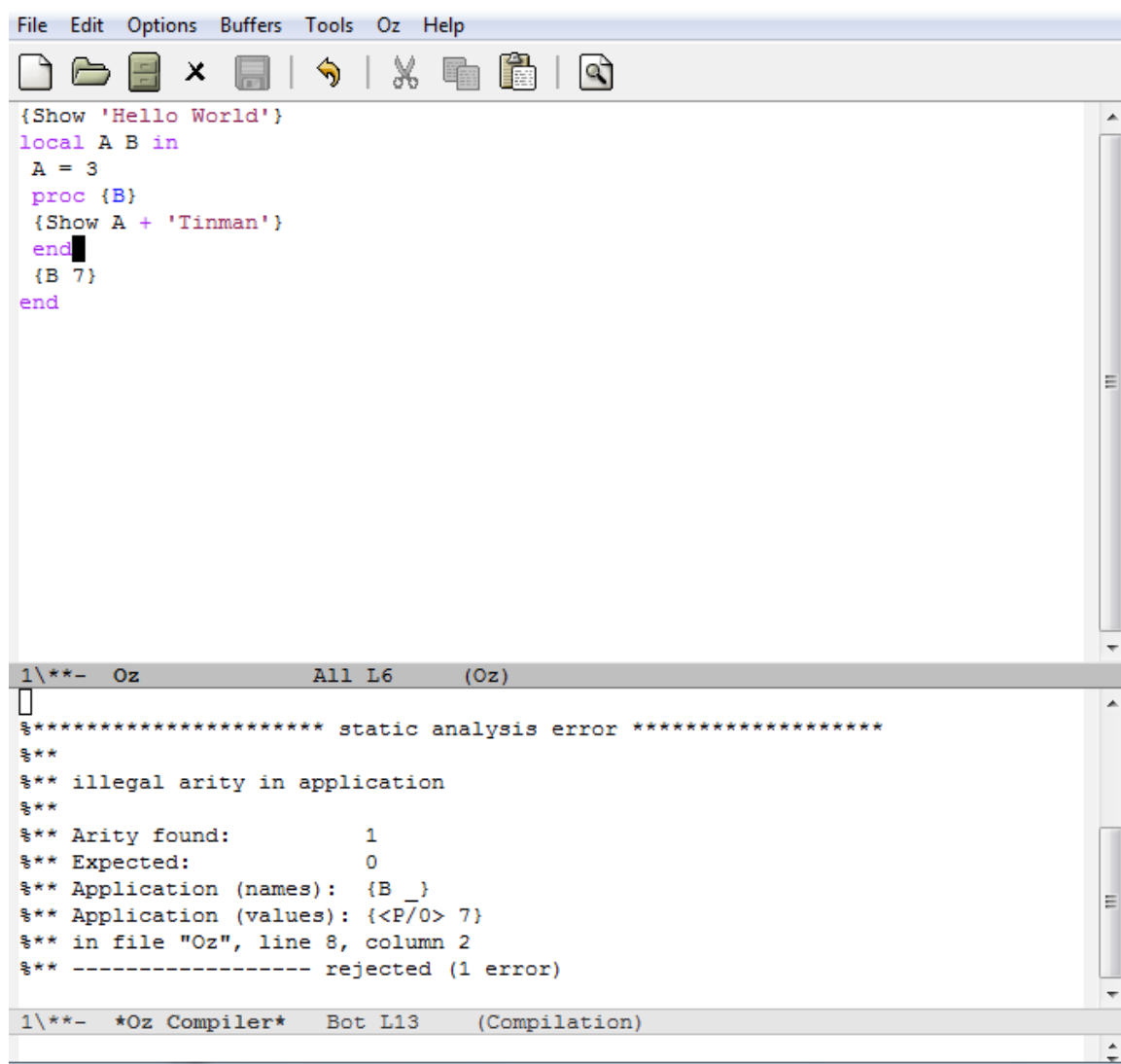
Module : Paradigmes de langages de prog. Niveau : M1

Partie 2 : nous comprenons la Compilation des erreurs dans OZ

Maintenant nous ajoutons le code suivant :

```
local A B in
A = 3
proc {B}
{Show A + 'Tinman'}
end
{B 7}
end
```

Nous obtenons 2 erreurs de compilation voir la figure suivante :



Pouvez-vous estimer les problèmes ? Avez-vous des solutions ?

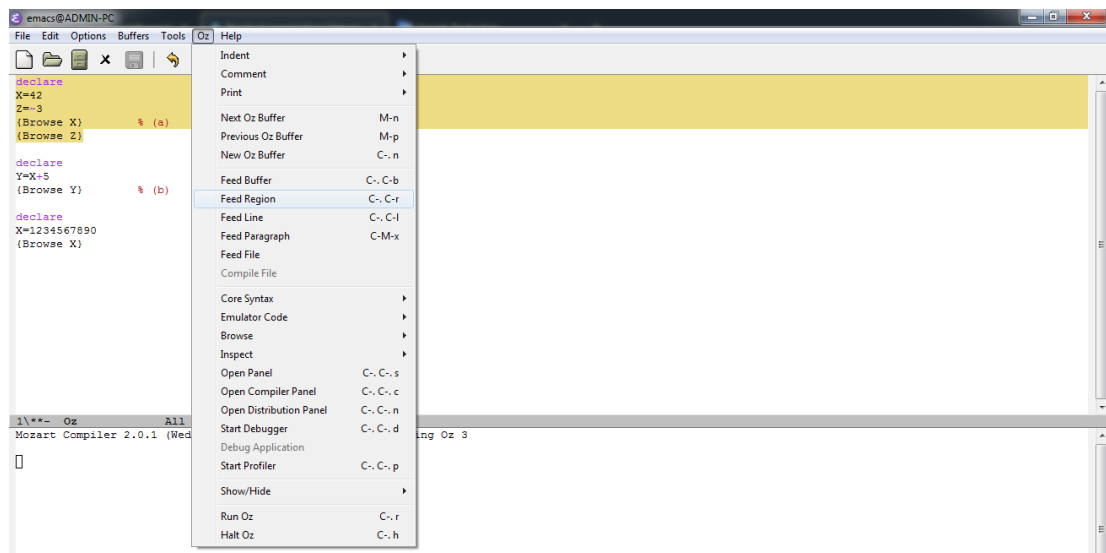
Voici le code suivant:

```
declare  
X=42  
Z=~3  
{Browse X}           % (a)  
{Browse Z}
```

```
declare  
Y=X+5  
{Browse Y}           % (b)
```

```
declare  
X=1234567890  
{Browse X}
```

- 1- Veuillez copier le code ci-dessus dans Emacs et alimenter la région de chaque paragraphe un par un. Afin de charger une région, cliquez sur le menu Oz dans Emacs et sélectionnez "Feed Region".Après le chargement de la première région, quelle valeur est imprimée pour X?

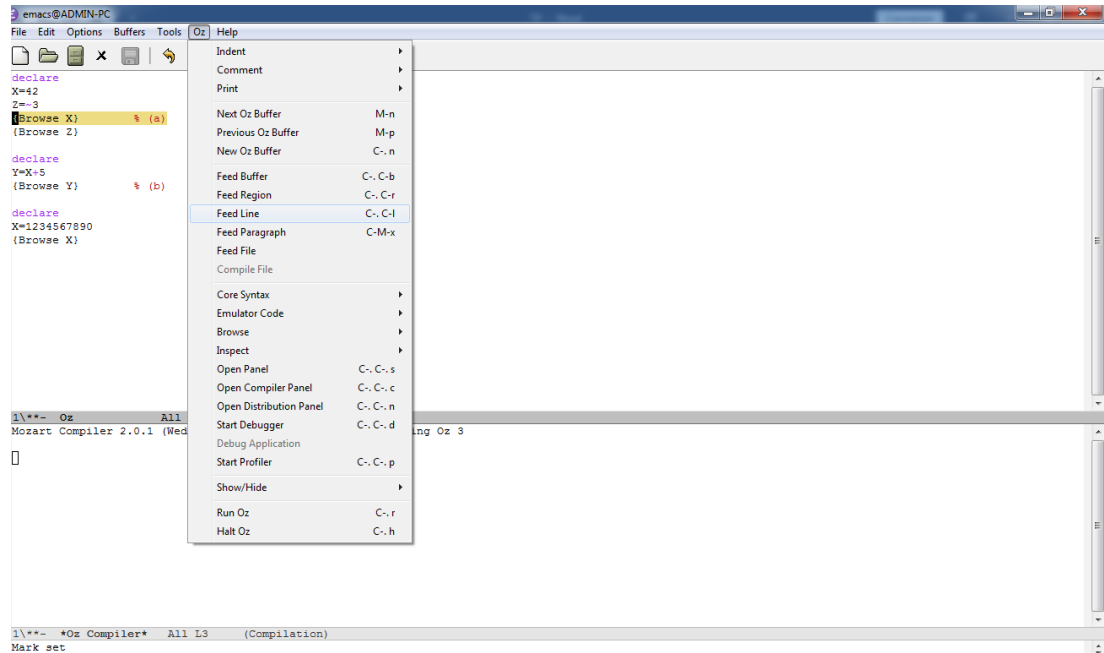


- 2- Le signe moins unaire est indiqué par le caractère ~ (tilde) dans Oz. Quelle valeur est imprimée pour Z ?
- 3- Considérons maintenant la deuxième région, quelle valeur de Y est imprimée après l'alimentation ?

Module : Paradigmes de langages de prog. Niveau : M1

4- Maintenant, passez à pour la dernière région, après le chargement quelle valeur est imprimée pour X ?

5- Veuillez charger la ligne (a), qu'est-ce qui est imprimé ?



6- Et enfin, charger la ligne (b), quelle valeur imprimée observez-vous ?