

Chapitre 3

Théorème du Rang

Définition 3.0.1. [*Rang d'une Application*] Soient $(E, \|\cdot\|_E)$ et $(F, \|\cdot\|_F)$ deux espaces de Banach et $f : U \subset E \rightarrow F$ une application de classe C^1 . Si $\text{Im}(D_x f) = \{D_x f(h); h \in E\}$ est un espace vectoriel de dimension fini, on dit alors que f est de rang fini en x et on note

$$\text{rang}_x(f) = \dim(\text{Im}(D_x f))$$

Remarque 3.0.1. Soient $(E, \|\cdot\|_E)$ et $(F, \|\cdot\|_F)$ deux espaces de Banach et $f : U \subset E \rightarrow F$ une application de classe C^1 . Si E est de dimension fini, alors

$$\dim(E) = \dim(\text{Ker}(D_x f)) + \dim(\text{Im}(D_x f))$$

d'où

$$\text{rang}_x(f) = \dim(\text{Im}(D_x f)) = \dim(E) - \dim(\text{Ker}(D_x f))$$

Remarque 3.0.2. Soient $(E, \|\cdot\|_E)$ et $(F, \|\cdot\|_F)$ deux espaces de Banach de dimensions finies et $f : U \subset E \rightarrow F$ une application de classe C^1 . Si f est de rang p en $x \in U$, alors il existe $\{e_1, \dots, e_n\}$ une base de E et $\{\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_m\}$ une base de F telles que $\{D_x f(e_1), \dots, D_x f(e_p)\}$ est une base de $\text{Im}(D_x f)$ et $\{e_{p+1}, \dots, e_n\}$ est une base $\text{Ker}(D_x f)$. Relativement à ces deux base la matrice $M_x(f)$ associée à $D_x f$ est donnée par

$$M_x(f) = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 & 0.. & 0 \\ \vdots & \dots & \vdots & 0.. & 0 \\ 0 & \dots & 1 & 0.. & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0.. & 0 \\ \vdots & \dots & \vdots & 0.. & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0.. & 0 \end{bmatrix}$$

où

$$\begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

est une sous matrice carrée d'ordre p . On déduit que le rang de f en x est l'ordre (rang) de la plus grande sous matrice inversible de $M_x(f)$.

Définition 3.0.2. Soient $(E, \|\cdot\|_E)$ et $(F, \|\cdot\|_F)$ deux espaces de Banach et $f : U \subset E \rightarrow F$ une application de classe C^1 . On dit que f est une immersion en $x \in U$ si $D_x f : E \rightarrow F$ est une application injective (i.e $\text{Ker}(D_x f) = \{0\}$).

f est dite immersion sur U si elle est immersion en tout point $x \in U$.

Définition 3.0.3. Soient $(E, \|\cdot\|_E)$ et $(F, \|\cdot\|_F)$ deux espaces de Banach et $f : U \subset E \rightarrow F$ une application de classe C^1 . On dit que f est une submersion en $x \in U$ si $D_x f : E \rightarrow F$ est une application surjective (i.e $\text{Im}(D_x f) = F$).

f est dite submersion sur U si elle est submersion en tout point $x \in U$.

Remarque 3.0.3. Si E et F sont de dimensions finis alors d'après la remarque 3.0.1, on a

1. f est une immersion en x si et seulement si $\text{rang}_x(f) = \dim(E)$
2. f est une submersion en x si et seulement si $\text{rang}_x(f) = \dim(F)$

Remarques 3.0.1. [*Cas Réel.*]

Soient $E = \mathbb{R}^n$, $F = \mathbb{R}^m$ et

$$\begin{aligned} f : U \subset \mathbb{R}^n &\rightarrow \mathbb{R}^m \\ x = (x_1, \dots, x_n) &\mapsto f(x) = (f_1(x), \dots, f_m(x)) \end{aligned}$$

alors

1. f est une immersion en x si et seulement si $\text{rang}_x(f) = n$
2. f est une submersion en x si et seulement si $\text{rang}_x(f) = m$
3. f est de rang p en x si et seulement si il existe $\{i_1, \dots, i_p\} \subseteq \{1, \dots, n\}$ et $\{j_1, \dots, j_p\} \subseteq \{1, \dots, m\}$ tels que :

$$\det \begin{vmatrix} \frac{\partial f_{j_1}}{\partial x_{i_1}} & \cdots & \frac{\partial f_{j_1}}{\partial x_{i_p}} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_{j_p}}{\partial x_{i_1}} & \cdots & \frac{\partial f_{j_p}}{\partial x_{i_p}} \end{vmatrix} \neq 0.$$

et, $\forall i = 1, \dots, n$, $\forall j = 1, \dots, m$

$$\det \begin{vmatrix} \frac{\partial f_{j_1}}{\partial x_{i_1}} & \cdots & \frac{\partial f_{j_1}}{\partial x_{i_p}} & \frac{\partial f_{j_1}}{\partial x_i} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_{j_p}}{\partial x_{i_1}} & \cdots & \frac{\partial f_{j_p}}{\partial x_{i_p}} & \frac{\partial f_{j_p}}{\partial x_i} \\ \frac{\partial f_j}{\partial x_{i_1}} & \cdots & \frac{\partial f_j}{\partial x_{i_p}} & \frac{\partial f_j}{\partial x_i} \end{vmatrix} = 0.$$

Exemple 3.0.1. Si $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ est une fonction dérivable, alors

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ x &\mapsto f(x) = (x, g(x)) \end{aligned}$$

est une immersion sur \mathbb{R} ($D_x f = (1, g'(x)) \neq (0, 0)$).

Exemple 3.0.2.

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ x &\mapsto f(x) = (\cos(x), \sin(x)) \end{aligned}$$

est une immersion sur \mathbb{R} ($D_x f = (-\sin(x), \cos(x)) \neq (0, 0)$).

Exemple 3.0.3. Si $n \leq m$ alors

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R}^n &\rightarrow \mathbb{R}^m \\ x = (x_1, \dots, x_n) &\mapsto f(x) = (x_1, \dots, x_n, 0, \dots, 0) \end{aligned}$$

est une immersion sur \mathbb{R}^n .

Exemple 3.0.4.

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R}^n &\rightarrow \mathbb{R} \\ x = (x_1, \dots, x_n) &\mapsto f(x) = -1 + \sum_{i=1}^n x_i^2 \end{aligned}$$

est une submersion sur $\mathbb{R}^n \setminus \{0\}$.

Exemple 3.0.5. Si $m \leq n$ alors

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R}^n &\rightarrow \mathbb{R}^m \\ x = (x_1, \dots, x_m, \dots, x_n) &\mapsto f(x) = (x_1, \dots, x_m) \end{aligned}$$

est une submersion sur \mathbb{R}^n .

3.1 Théorème de Caractérisation d'une Submersion.

Théorème 3.1.1. Soit $f : U \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ (de classe C^1 , $m \leq n$) une submersion en $x_0 \in \mathbb{R}^n$, alors il existe un ouvert $V \subset U$ ouvert voisinage de x_0 , W un ouvert de \mathbb{R}^m et $g : V \rightarrow W$ un difféomorphisme tels que :

$$\begin{aligned} f \circ g^{-1} : W &\rightarrow \mathbb{R}^m \\ y = (y_1, \dots, y_m, \dots, y_n) &\mapsto (y_1, \dots, y_m) \end{aligned}$$

est une projection canonique, i.e. le diagramme suivant

$$\begin{array}{ccc} f : V &\rightarrow & \mathbb{R}^m \\ g : \downarrow & \nearrow & \\ & & W \end{array}$$

est commutatif.

Preuve On a

$$\begin{aligned} f : U &\rightarrow \mathbb{R}^m \\ x = (x_1, \dots, x_n) &\mapsto (f_1(x), \dots, f_m(x)) \end{aligned}$$

est une submersion en x_0 (i.e. $\text{rang}_{x_0} f = m$).

A des permutations près (voir Remarques 3.0.1) on peut supposer que

$$\det \begin{vmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_m} \end{vmatrix}_{(x_0)} \neq 0.$$

Si on pose

$$\begin{aligned} h : U &\rightarrow \mathbb{R}^n \\ x = (x_1, \dots, x_m, \dots, x_n) &\mapsto (f_1(x), \dots, f_m(x), x_{m+1}, \dots, x_n) \end{aligned}$$

alors

$$D_{x_0} h = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_m} & \frac{\partial f_1}{\partial x_{m+1}} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_m} & \frac{\partial f_m}{\partial x_{m+1}} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} \\ 0 & \cdots & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}_{(x_0)}.$$

$$\det(D_{x_0}h) = \det \begin{vmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_m} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_m} \end{vmatrix}_{(x_0)} \neq 0.$$

Du théorème d'inversion locale (Théorème 2.5.3), on déduit l'existence d'un ouvert $V \subset U$ voisinage de x_0 et un ouvert $W \subset \mathbb{R}^m$ voisinage de $h(x_0)$ tels que $h : V \rightarrow W$ est un difféomorphisme. Si $x \in V$ et $y \in W$ tel que $y = h(x)$ alors

$$y = (y_1, \dots, y_m, \dots, y_n) = h(x) = (f_1(x), \dots, f_m(x), x_{m+1}, \dots, x_n)$$

d'où

$$y_i = f_i(x); \quad \forall i = 1, \dots, m.$$

Si on pose $g = h : V \rightarrow W$ alors

$$f \circ g^{-1}(y) = f(g^{-1}(y)) = f(x) = (f_1(x), \dots, f_m(x)) = (y_1, \dots, y_m)$$

est une projection canonique sur \mathbb{R}^m . ■

Remarque 3.1.1. *Toute submersion est localement surjective.*

Applications :

Exemple 3.1.1. *Soit $f : (x, y) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow f(x, y) = xe^y \in \mathbb{R}$. Définir un difféomorphisme $g : V \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow W \subseteq \mathbb{R}^2$ tel que $f \circ g^{-1}$ est une projection canonique sur \mathbb{R} .*

Soit $(x, y) \in \mathbb{R}^2$, on a

$$D_{(x,y)}f = (e^y, xe^y)$$

est une application linéaire de rang 1 ($e^y \neq 0$; $\forall y \in \mathbb{R}$). On définit une extension de f sur \mathbb{R} par l'application :

$$\begin{aligned} g : \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\mapsto (f(x, y), y) = (xe^y, y) \end{aligned}$$

alors

$$D_{(x,y)}g = \begin{pmatrix} e^y & xe^y \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det(D_{(x,y)}g) = e^y \neq 0$$

de plus g est injective, d'après le théorème d'inversion locale (Corollaire 2.5.1) on déduit que g est un difféomorphisme globale et on a

$$\begin{aligned} g^{-1} : \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\mapsto (xe^{-y}, y) \end{aligned}$$

d'où $f \circ g^{-1}((x, y)) = f((xe^{-y}, y)) = x$, $f \circ g^{-1}$ est une projection sur \mathbb{R} .

Remarque : Le choix de l'application g n'est pas unique, en général on choisit $g = (f, h)$ tel que

$$\det \begin{vmatrix} e^y & xe^y \\ \frac{\partial h}{\partial x} & \frac{\partial h}{\partial y} \end{vmatrix} = e^y \frac{\partial h}{\partial y} - xe^y \frac{\partial h}{\partial x} \neq 0$$

Il suffit donc de choisir h tel que $\frac{\partial h}{\partial y} \neq x \frac{\partial h}{\partial x}$.

Exemple 3.1.2. Même question pour l'application

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\mapsto (x, z \sin(y)) \end{aligned}$$

On a

$$D_{(x,y,z)}f = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & z \cos(y) & \sin(y) \end{pmatrix}$$

On distingue les cas suivants :

1. Si $z = 0$ et $y = k\pi$ ($k \in \mathbb{Z}$), alors $\text{rang}_{(x,y,z)}f = 1$ donc f n'est pas une submersion.
2. Si $y \neq k\pi$, alors

$$\det \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \sin(y) \end{vmatrix} = \sin(y) \neq 0$$

On définit une extension de f par

$$\begin{aligned} g : \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) &\mapsto (x, y, z \sin(y)) \end{aligned}$$

et on a

$$D_{(x,y,z)}g = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & z \cos(y) & \sin(y) \end{pmatrix}$$

$$\det(D_{(x,y,z)}g) = -\sin(y) \neq 0$$

donc g est un difféomorphisme locale tel que localement on a $g^{-1}(x, y, z) = (x, y, \frac{z}{\sin(y)})$ et $f \circ g^{-1}(x, y, z) = (x, z)$.

3. Si $z \neq 0$ et $y \neq \frac{2k+1}{2}\pi$ alors

$$\det \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & z \cos(y) \end{vmatrix} = z \cos(y) \neq 0$$

On définit une extension de f par

$$\begin{aligned} g : \mathbb{R}^3 &\rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) &\mapsto (x, z \sin(y), z) \end{aligned}$$

et on a

$$D_{(x,y,z)}g = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & z \cos(y) & \sin(y) \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det(D_{(x,y,z)}g) = z \cos(y) \neq 0$$

donc g est un difféomorphisme locale tel que localement au voisinage de (x, y, z) , on a $g^{-1}(x, y, z) = (x, \arcsin(\frac{y}{z}), z)$ et $f \circ g^{-1}(x, y, z) = (x, y)$.

remarque : le choix du voisinage de (x, y, z) est conditionner par le domaine de définition de la fonction $\arcsin(\frac{y}{z})$.

3.2 Théorème de Caractérisation d'une Immersion.

Théorème 3.2.1. Soient U un ouvert de \mathbb{R}^n et $f : U \rightarrow \mathbb{R}^m$ (de classe C^1 , $n \leq m$) une immersion en $x_0 \in U$, alors il existe un ouvert $V \subset U$ ouvert voisinage de x_0 , W' un ouvert de \mathbb{R}^m voisinage de $f(x_0)$, W un ouvert de \mathbb{R}^m et $g : W \rightarrow W'$ un difféomorphisme tels que :

$$\begin{aligned} g \circ f : V &\rightarrow W \subset \mathbb{R}^m \\ y = (x_1, \dots, x_n) &\mapsto (x_1, \dots, x_n, 0, \dots, 0) \end{aligned}$$

est une injection canonique, i.e. le diagramme suivant

$$\begin{array}{ccc} & f & \\ V & \rightarrow & W' \\ & \searrow & \downarrow g \\ & & W \end{array}$$

est commutatif.

Preuve On a

$$\begin{aligned} f : U &\rightarrow \mathbb{R}^m \\ x = (x_1, \dots, x_n) &\mapsto (f_1(x), \dots, f_n(x), \dots, f_m(x)) \end{aligned}$$

est une immersion en x_0 (i.e. $\text{rang}_{x_0} f = n$).

A des permutations près (voir Remarques 3.0.1) on peut supposer que

$$\det \begin{vmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{vmatrix}_{(x_0)} \neq 0.$$

Si on pose

$$\begin{aligned} h : U \times \mathbb{R}^{m-n} &\rightarrow \mathbb{R}^m \\ \bar{x} = (x_1, \dots, x_n, \dots, x_m) &\mapsto (f_1(x), \dots, f_n(x), f_{n+1}(x) + x_{n+1}, \dots, f_m(x) + x_m) \end{aligned}$$

où $x = (x_1, \dots, x_n)$.

Alors $\bar{x}_0 = (x_0, 0)$, $h(\bar{x}_0) = h((x_0, 0)) = f(x_0)$ et on a

$$D_{(x_0, 0)} h = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} & 0 & \cdots & 0 \\ \frac{\partial f_{n+1}}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_{n+1}}{\partial x_n} & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}_{(x_0, 0)}.$$

$$\det(D_{(x_0,0)}h) = \det \begin{vmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_m} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_p}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_m} \end{vmatrix}_{x_0} \neq 0.$$

Du théorème d'inversion locale (Théorème 2.5.3), on déduit l'existence d'un ouvert $W \subset \mathbb{R}^m$ voisinage de \bar{x}_0 et un ouvert $W' \subset \mathbb{R}^m$ voisinage de $h(\bar{x}_0)$ tels que $h : W \rightarrow W'$ est un difféomorphisme. Si on note $g = h^{-1} : W' \rightarrow W$, alors

$$g^{-1}((x, 0)) = h((x, 0)) = (f_1(x), \dots, f_m(x), f_{n+1}(x), \dots, f_m(x)) = f(x)$$

d'où

$$g \circ f(x) = (x, 0) = (x_1, \dots, x_n, 0, \dots, 0), \quad \forall x \in V = f^{-1}(W')$$

$$\begin{array}{ccc} & f & \\ V & \longrightarrow & W' \\ & \searrow & \uparrow h \downarrow g \\ & & W \end{array}$$

■

Remarque 3.2.1. *Toute immersion est localement injective.*

Applications :

Exemple 3.2.1. *Soit $f : x \in \mathbb{R} \rightarrow f(x) = (f_1(x), f_2(x)) = (x, e^x) \in \mathbb{R}^2$. Définir un difféomorphisme $g : V \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow W \subseteq \mathbb{R}^2$ tel que $g \circ f$ est une injection canonique sur \mathbb{R}^2 .*

Soit $x \in \mathbb{R}$, on a

$$D_x f = \begin{pmatrix} 1 \\ e^x \end{pmatrix}$$

est une application linéaire de rang 1, donc f est une immersion sur \mathbb{R} . On définit une extension de f sur \mathbb{R} par :

$$\begin{aligned} h : \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\mapsto (x, e^x + y) \end{aligned}$$

alors

$$D_{(x,y)}h = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ e^x & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det(D_{(x,y)}h) = 1 \neq 0$$

de plus g est injective, d'après le théorème d'inversion locale (Corollaire 2.5.1) on déduit que h est un difféomorphisme globale et on a

$$\begin{aligned} h^{-1} : \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\mapsto (x, y - e^x) \end{aligned}$$

Si on pose $g = h^{-1}$ alors $g \circ f(x) = g(x, e^x) = (x, 0)$, $f \circ g^{-1}$ est une injection dans \mathbb{R}^2 .

Remarque : La fonction g n'est pas unique, on peut choisir une fonction h sous la forme

$$\begin{aligned} h : \mathbb{R}^2 &\rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\mapsto (f_1(x), f_2(x) + y.k(x)) = (x, e^x + y.k(x)) \end{aligned}$$

tel que $k(x) \neq 0$. Dans ce cas on a :

$$\det(D_{(x,y)}H) = \det \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ e^x + y.k'(x) & k(x) \end{vmatrix} = k(x) \neq 0.$$

$$h(x, 0) = g^{-1}(x, 0) = (x, e^x) = (f_1(x), f_2(x)) = f(x)$$

d'où $g \circ f(x) = (x, 0)$.

3.3 Théorème du Rang Constant

Théorème 3.3.1. Soient $U \subset \mathbb{R}^n$ un ouvert de \mathbb{R}^n , $f : U \rightarrow \mathbb{R}^m$ une application différentiable de classe C^1 et $p \leq \min(n, m)$. Si f est de rang p constant sur U (i.e. $\forall x \in U, \text{rang}_x(f) = p$), alors pour tout $x_0 \in U$ Ils existent un ouvert $V \subset U$ voisinage de x_0 , un ouvert W voisinage de $f(x_0)$, un difféomorphisme $\varphi : V \rightarrow \varphi(V) \subset \mathbb{R}^n$ et un difféomorphisme $\psi : W \rightarrow \psi(W) \subset \mathbb{R}^m$ tels que le diagramme suivant est commutatif

$$\begin{array}{ccc} & f & \\ V & \longrightarrow & W \\ \varphi \downarrow & & \downarrow \psi \\ \varphi(V) & \longrightarrow & \psi(W) \\ & \psi \circ f \circ \varphi^{-1} & \end{array}$$

$$\psi \circ f \circ \varphi^{-1}((y_1, \dots, y_p, y_{p+1}, \dots, y_m)) = (y_1, \dots, y_p, 0, \dots, 0)$$

Preuve On a $x = (x_1, \dots, x_p, x_{p+1}, \dots, x_n)$, $(f(x) = (f_1(x), \dots, f_p(x), f_{p+1}(x), \dots, f_m(x)))$ et

$$D_x f = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_p} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \frac{\partial f_p}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_p}{\partial x_p} & \cdots & \frac{\partial f_p}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_{p+1}}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_{p+1}}{\partial x_p} & \cdots & \frac{\partial f_{p+1}}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_p} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} \end{bmatrix}_x.$$

Comme $\text{rang}_x f = p$, à des permutations près (voir Remarques 3.0.1) on peut supposer que

$$\det \begin{vmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_p} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_p}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_p}{\partial x_p} \end{vmatrix}_{(x_0)} \neq 0.$$

$\forall i = 1, \dots, n$ et $\forall j = 1, \dots, m$, on a

$$\det \begin{vmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_p} & \frac{\partial f_1}{\partial x_i} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_p}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_p}{\partial x_p} & \frac{\partial f_p}{\partial x_i} \\ \frac{\partial f_j}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_j}{\partial x_p} & \frac{\partial f_j}{\partial x_i} \end{vmatrix}_{(x_0)} = 0.$$

En utilisant la continuité de l'application multilinéaire \det (déterminant), on déduit l'existence d'un ouvert $\bar{V} \subset U$ voisinage de x_0 tel que

$$\det \begin{vmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_p} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_p}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_p}{\partial x_p} \end{vmatrix}_{(x)} \neq 0. \quad (\forall x \in \bar{V})$$

Si on pose

$$\begin{aligned} \varphi : \bar{V} &\rightarrow \mathbb{R}^n \\ x = (x_1, \dots, x_p, \dots, x_n) &\mapsto \varphi(x) = (f_1(x), \dots, f_p(x), x_{p+1}, \dots, x_n) \end{aligned}$$

alors φ est une application différentiable de classe C^1 , tel que :

$$D_x \varphi = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_p} & \cdot & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ \frac{\partial f_p}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_p}{\partial x_p} & \cdot & \cdots & \frac{\partial f_p}{\partial x_n} \\ 0 & \cdots & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}_x.$$

$$\det(D_{x_0} \varphi) = \det \begin{vmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_p} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_p}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_p}{\partial x_p} \end{vmatrix}_{x_0} \neq 0.$$

D'après le théorème d'inversion locale, il existe un ouvert $\tilde{V} \subset \bar{V}$ voisinage de x_0 tel que $\varphi : \tilde{V} \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \varphi(\tilde{V}) \subset \mathbb{R}^n$ est un difféomorphisme de classe C^1 .

On remarque que si $y = (y_1, \dots, y_p, \dots, y_n) = \varphi(x) = (f_1(x), \dots, f_p(x), x_{p+1}, \dots, x_n)$ alors

$$y_i = f_i(x), \quad (\forall i = 1, \dots, p).$$

Si on désigne par $h = f \circ \varphi^{-1} : \varphi(\tilde{V}) \rightarrow \mathbb{R}^m$, alors pour $y = (y_1, \dots, y_p, \dots, y_n)$ on a

$$\begin{aligned} h(y) &= (h_1(y), \dots, h_p(y), h_{p+1}(y), \dots, h_m(y)) \\ &= f \circ \varphi^{-1}(y) \\ &= f(x) \\ &= (f_1(x), \dots, f_p(x), f_{p+1}(x), \dots, f_m(x)) \\ &= (y_1, \dots, y_p, h_{p+1}(y), \dots, h_m(y)) \end{aligned}$$

$$D_y h = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \frac{\partial h_{p+1}}{\partial y_1} & \dots & \frac{\partial h_{p+1}}{\partial y_p} & \frac{\partial h_{p+1}}{\partial y_{p+1}} & \dots & \frac{\partial h_{p+1}}{\partial y_n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \frac{\partial h_m}{\partial y_1} & \dots & \frac{\partial h_m}{\partial y_p} & \frac{\partial h_m}{\partial y_{p+1}} & \dots & \frac{\partial h_m}{\partial y_n} \end{bmatrix}_y.$$

Comme f est une application de rang p et φ est un difféomorphisme, on déduit que h est une application de rang p , par suite

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial h_{p+1}}{\partial y_{p+1}}(y) & \dots & \frac{\partial h_{p+1}}{\partial y_n}(y) \\ \vdots & \dots & \vdots \\ \frac{\partial h_m}{\partial y_{p+1}}(y) & \dots & \frac{\partial h_m}{\partial y_n}(y) \end{bmatrix} = 0, \quad (\forall y \in \varphi(\tilde{V})).$$

(est une matrice nulle d'ordre $(m-p, n-p)$).

Ce qui montre que h_{p+1}, \dots, h_m , sont des fonctions indépendantes des variables (y_{p+1}, \dots, y_n) .

$$h_j(y) = h_j((y_1, \dots, y_p)), \quad p+1 \leq j \leq m.$$

Soient $W \subset \mathbb{R}^m$ un ouvert voisinage de $f(x_0)$ tel que $x_0 \in f^{-1}(W) \subset \tilde{V}$ et ψ une application définie par

$$\begin{aligned} \psi : W &\rightarrow \mathbb{R}^m \\ z = (z_1, \dots, z_m) &\mapsto ((z_1, \dots, z_p, z_{p+1} - h_{p+1}(z), \dots, z_m - h_m(z))). \end{aligned}$$

alors

$$D_y \psi = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & 1 & 0 & \dots & 0 \\ -\frac{\partial h_{p+1}}{\partial y_1} & \dots & -\frac{\partial h_{p+1}}{\partial y_p} & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ -\frac{\partial h_m}{\partial y_1} & \dots & -\frac{\partial h_m}{\partial y_p} & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}_z.$$

donc ψ est un difféomorphisme locale, de plus ψ est injective, en effet, si $\psi(z) = \psi(z')$ alors

$$\begin{aligned} z_1 &= z'_1 \\ &\vdots \\ z_p &= z'_p \\ z_{p+1} - h_{p+1}(z) &= z'_{p+1} - h_{p+1}(z') = z'_{p+1} - h_{p+1}(z) \\ &\vdots \\ z_m - h_m(z) &= z'_m - h_m(z') = z'_m - h_m(z) \end{aligned}$$

d'où $z = z'$. Comme ψ est un difféomorphisme locale et une application injective sur W , alors d'après le théorème d'inversion locale (Corollaire 2.5.1) ψ est un difféomorphisme sur W .

Si on note par $V = f^{-1}(W)$ alors le diagramme suivant est commutatif

$$\begin{array}{ccc} & f & \\ V & \longrightarrow & W \\ \varphi \downarrow & & \downarrow \psi \\ \varphi(V) & \longrightarrow & \psi(W) \\ & \psi \circ f \circ \varphi^{-1} & \end{array}$$

et on a

$$\begin{aligned} \psi \circ f \circ \varphi^{-1}((y_1, \dots, y_p, y_{p+1}, \dots, y_n)) &= \psi((y_1, \dots, y_p, h_{p+1}(y), \dots, h_m(y))) \\ &= (y_1, \dots, y_p, h_{p+1}(y) - h_{p+1}(y), \dots, h_m(y) - h_m(y)) \\ &= (y_1, \dots, y_p, 0, \dots, 0). \end{aligned}$$

■

Remarque 3.3.1. Si f est une submersion (resp. immersion), on retrouve le théorème de caractérisation d'une submersion (Théorème 3.1.1) (resp. immersion (Théorème 3.2.1)).