Université Djilali BOUNAÂMA-Khemis Miliana Faculté des Sciences et de la Technologie Département de Mathématiques et Informatique Niveau : 1ème année LMD Année : 2021 – 2022 Matière : Algèbre 2

# Série 2: Applications linéaires

#### Exercice 1.

Soit l'application  $f: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$  définie pour tout  $u = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$  par :

$$f(x, y, z, t) = (x + y, z + t, x + y + z + t)$$

- 1. Montrer que f est une application linéaire.
- 2. Déterminer une base de ker(f).
- 3. Déterminer une base de Im(f).

#### Exercice 2.

Soit  $u: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  l'application définie par:

$$u(x_1, x_2, x_3) = (-2x_1 + 4x_2 + 4x_3, -x_1 + x_3, -2x_1 + 4x_2 + 4x_3)$$

- 1. Montrer que u est linéaire.
- 2. Déterminer une base de ker(u) et une base de Im(u).
- 3. A-t-on  $ker(u) \oplus Im(u) = \mathbb{R}^3$ ?

# Exercice 3.

Soit  $\beta = (e_1, e_2, e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ 

Soit u un endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  défini par :

$$u(e_1) = 2e_1 + e_2 + 3e_3;$$
  $u(e_2) = e_2 - 3e_3;$   $u(e_3) = -2e_2 + 2e_3$ 

1. Soit  $x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$  un vecteur.

Déterminer l'image par u du vecteur x. (Calculer u(x) ).

2. Soient  $E = \{x \in \mathbb{R}^3, u(x) = 2x\}$  et  $F = \{x \in \mathbb{R}^3, u(x) = -x\}$ 

Montrer que E et F sont des sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$ .

- 3. Déterminer une base de E et une base de F.
- 4. Y a-t-il  $E \oplus F = \mathbb{R}^3$ ?

# Exercice 4.

Soit  $(e_1, e_2, e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ 

Soit  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  l'application linéaire telle que :

$$f(e_1) = -\frac{1}{3}e_1 + \frac{2}{3}e_2 + \frac{2}{3}e_3 = \frac{1}{3}(-e_1 + 2e_2 + 2e_3),$$

$$f(e_2) = \frac{2}{3}e_1 - \frac{1}{3}e_2 + \frac{2}{3}e_3 = \frac{1}{3}(2e_1 - e_2 + 2e_3) \text{ et}$$

$$f(e_3) = \frac{2}{3}e_1 + \frac{2}{3}e_2 - \frac{1}{3}e_3 = \frac{1}{3}(2e_1 + 2e_2 - e_3)$$

Soient 
$$E_{-1} = \{ u \in \mathbb{R}^3 \mid f(u) = -u \}$$
 et  $E_1 = \{ u \in \mathbb{R}^3 \mid f(u) = u \}$ .

- 1. Montrer que  $E_{-1}$  et  $E_1$  sont des sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$ .
- 2. Montrer que  $e_1 e_2$  et  $e_1 e_3$  appartiennent à  $E_{-1}$  et que  $e_1 + e_2 + e_3$  appartient à  $E_1$ .
- 3. Que peut-on en déduire sur les dimensions de  $E_{-1}$  et de  $E_1$  ?
- 4. Déterminer  $E_{-1} \cap E_1$ .
- 5. A-t-on  $E_{-1} \oplus E_1 = \mathbb{R}^3$ ?
- 6. Calculer  $f^2 = f \circ f$  et en déduire que f est bijective et déterminer  $f^{-1}$ .

## Exercice 5.

Soit  $\beta = (e_1, e_2)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^2$ . Soit u un endomorphisme de  $\mathbb{R}^2$  tel que  $u(e_1) = e_1 + e_2$  et tel que dim(ker(u)) = 1

- 1. Déterminer  $u(e_2)$  en fonction d'un paramètre  $a \in \mathbb{R}$ .
- 2. Déterminer l'image d'un vecteur  $x = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}$  en fonction de a.
- 3. Déterminer une base du noyau de ker(u).

#### Exercice 6.

Soit  $f: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}$  l'application définie pour tout  $x = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4$  par

$$f(x) = x_1 + x_2 + x_3 + x_4$$

On appelle  $\beta = (e_1, e_2, e_3, e_4)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^4$ .

- 1. Calculer les images des vecteurs de la base canonique par f. En déduire la dimension de Im(f).
  - 2. Déterminer la dimension de ker(f) et en donner une base.

## Exercice 7.

Soit  $f: E \to F$  une application linéaire

Montrer que:

$$ker(f) \cap im(f) = f(ker(f^2)).$$

# Exercice 8.

Soit u un endomorphisme de E un espace vectoriel.

- 1. Montrer que  $ker(u) \subset ker(u^2)$ .
- 2. Montrer que  $Im(u^2) \subset Im(u)$ .

#### Exercice 9.

Soit u un endomorphisme de E, un espace vectoriel.

Montrer que les assertions suivantes sont équivalentes

- (i)  $ker(u) \cap im(u) = \{0_E\}$ .
- (ii)  $ker(u) = ker(u \circ u)$ .