

# *Chapitre I: Cinématique d'un point matériel*

## **I.1. Objectif :**

Le but de la cinématique est de décrire de façon qualitative le mouvement d'un corps sans s'intéresser aux causes qui le produisent.

L'étude du mouvement d'un corps est basée sur l'étude des positions successives de ce dernier par rapport à un référentiel, ainsi la vitesse et l'accélération de ce corps et les relations qui relient ces trois grandeurs en fonction du temps.

## **I.2. définitions :**

□ ***Point matériel*** : un objet qui a des dimensions négligeables à l'échelle macroscopique et que l'on assimile à un point géométrique.

En réalité, l'étude de mouvement d'un objet peut être décrite par :

- le mouvement autour de son centre de masse.
- le mouvement de son centre de masse lui-même.

## □ Trajectoire, Coordonnées curvilignes, équation horaire :

المعادلة الزمنية للحركة - الاحداثيات المنحنية - المسار

Soit « M » un point matériel mobile dans l'espace

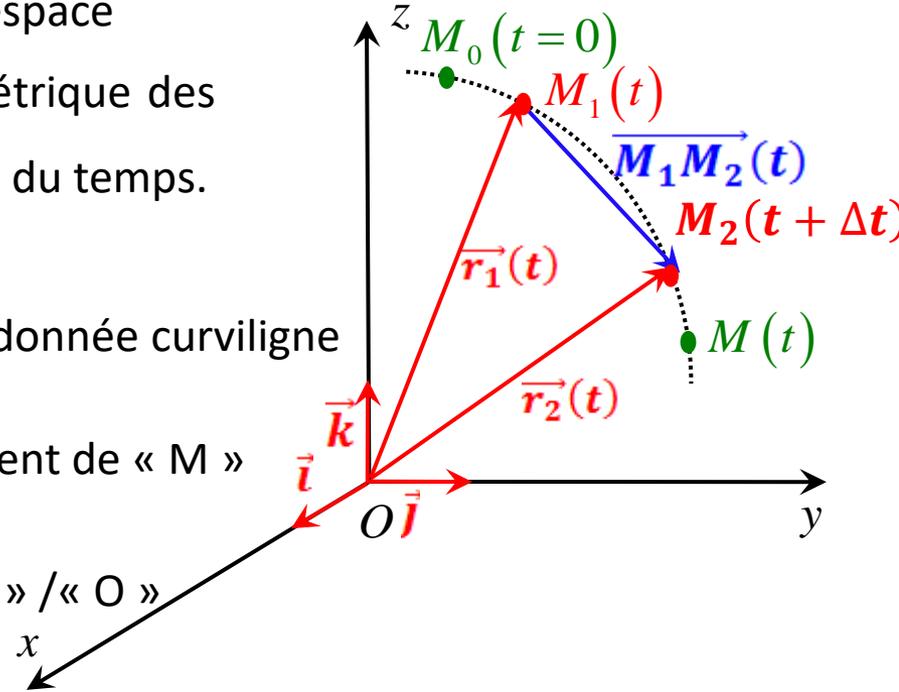
➤ La trajectoire du point « M » est le lieu géométrique des positions successives occupées par « M » au cours du temps.

➤ La valeur algébrique  $\widehat{M_0M}(t)$  est appelée Coordonnée curviligne

➤  $M_0M(t) = S(t)$  : Equation horaire du mouvement de « M »

➤  $\overrightarrow{OM_1}$  et  $\overrightarrow{OM_2}$  : vecteurs position du point « M » / « O »

➤  $\overrightarrow{M_1M_2}(t)$  : Vecteur de déplacement du « M » de la position  $M_1(t)$  à la position  $M_2(t + \Delta t)$



$$|\overrightarrow{M_1M_2}(t)| = |\overrightarrow{\Delta OM}(t)| = |\overrightarrow{OM_2}(t) - \overrightarrow{OM_1}(t)| = |\overrightarrow{r_2}(t) - \overrightarrow{r_1}(t)|$$

## II. Mouvement Curviligne

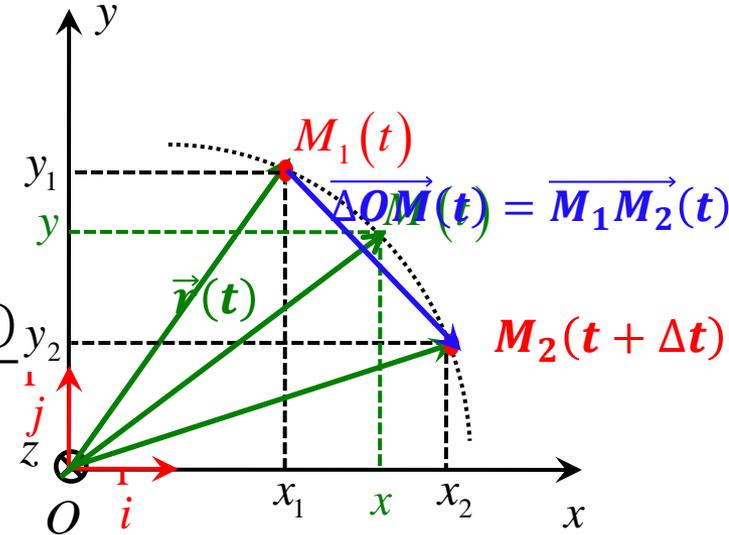
Le mouvement de « M » est défini par son vecteur position à chaque instant « t » avec :

$$\overrightarrow{OM}(t) = \vec{r}(t) = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

### II.1. Vitesse :

#### ➤ Vitesse moyenne :

$$\vec{V}_{moy} = \frac{\Delta \overrightarrow{OM}(t)}{\Delta t} = \frac{\overrightarrow{M_1M_2}(t)}{\Delta t} = \frac{\overrightarrow{OM_2}(t + \Delta t) - \overrightarrow{OM_1}(t)}{\Delta t}$$



#### En coordonnées cartésiennes :

$$\left. \begin{array}{l} \overrightarrow{OM_1}(t) = x_1\vec{i} + y_1\vec{j} + z_1\vec{k} \\ \overrightarrow{OM_2}(t) = x_2\vec{i} + y_2\vec{j} + z_2\vec{k} \end{array} \right\} \Rightarrow \vec{V}_{moy} = \frac{x_2 - x_1}{\Delta t} \vec{i} + \frac{y_2 - y_1}{\Delta t} \vec{j} + \frac{z_2 - z_1}{\Delta t} \vec{k}$$

$$\vec{V}_{moy} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \vec{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t} \vec{j} + \frac{\Delta z}{\Delta t} \vec{k}$$

## ➤ Vitesse instantanée

Elle s'obtient en calculant la vitesse moyenne pour une intervalle du temps plus courte.

$$\vec{V}_{inst} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \vec{V}_{moy} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\overline{\Delta \vec{OM}(t)}}{\Delta t} = \frac{d\vec{OM}(t)}{dt} = \frac{d\vec{r}(t)}{dt}$$

En coordonnées cartésiennes :

$$\vec{V}_{inst} = \vec{V}(t) = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$$

$$\begin{cases} V_x = \frac{dx}{dt} \\ V_y = \frac{dy}{dt} \\ V_z = \frac{dz}{dt} \end{cases}$$

$$\text{Avec } |\vec{V}| = V = \sqrt{V_x^2 + V_y^2 + V_z^2}$$

## En coordonnées polaires :

$$\overrightarrow{OM}(t) = \vec{r}(t) = r(t)\vec{u}_r \quad (r(t), \theta(t)): \text{Coordonnées polaires}$$

$$\vec{V}(t) = \frac{d\overrightarrow{OM}(t)}{dt} = \frac{d(r(t)\vec{u}_r)}{dt} = \frac{dr(t)}{dt}\vec{u}_r + r(t)\frac{d\vec{u}_r}{dt}$$

Calcul de  $\frac{d\vec{u}_r}{dt}$ :

$$\vec{u}_r = u_{rx}\vec{i} + u_{ry}\vec{j} = u_r \cos\theta\vec{i} + u_r \sin\theta\vec{j} = \cos\theta\vec{i} + \sin\theta\vec{j}$$

$$\frac{d\vec{u}_r}{dt} = -\sin\theta \frac{d\theta}{dt}\vec{i} + \cos\theta \frac{d\theta}{dt}\vec{j} = \frac{d\theta}{dt}(-\sin\theta\vec{i} + \cos\theta\vec{j})$$

$$\vec{u}_\theta = -u_{\theta x}\vec{i} + u_{\theta y}\vec{j} = -\sin\theta\vec{i} + \cos\theta\vec{j} \Rightarrow \frac{d\vec{u}_r}{dt} = \frac{d\theta(t)}{dt}\vec{u}_\theta$$

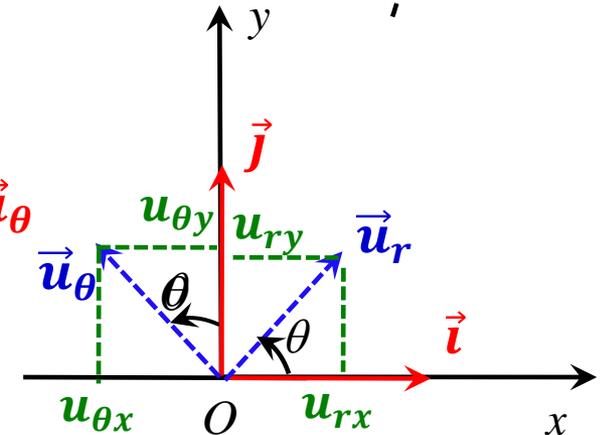
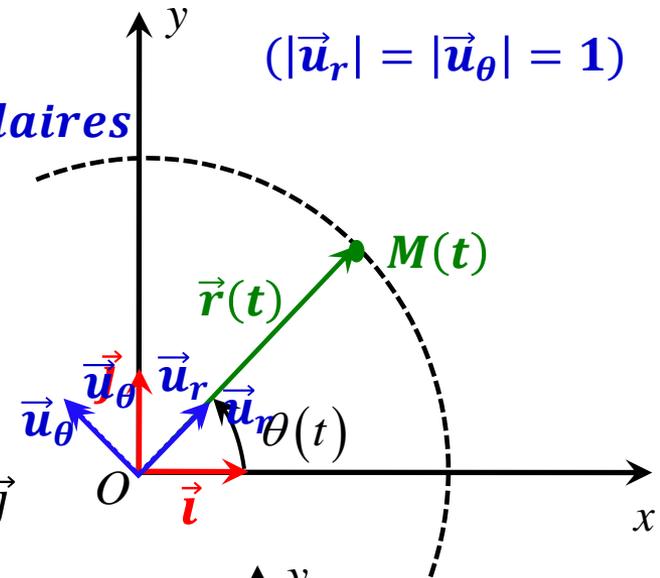
$$\Rightarrow \vec{V}(t) = \frac{dr(t)}{dt}\vec{u}_r + r(t)\frac{d\theta(t)}{dt}\vec{u}_\theta$$

$$\begin{cases} V_r(t) = \frac{dr(t)}{dt} \end{cases}$$

Composante radiale

$$\begin{cases} V_\theta(t) = r(t)\frac{d\theta(t)}{dt} \end{cases}$$

Composante transversale



$$\text{Avec } |\vec{V}| = \sqrt{V_r^2 + V_\theta^2}$$

## En coordonnées cylindrique :

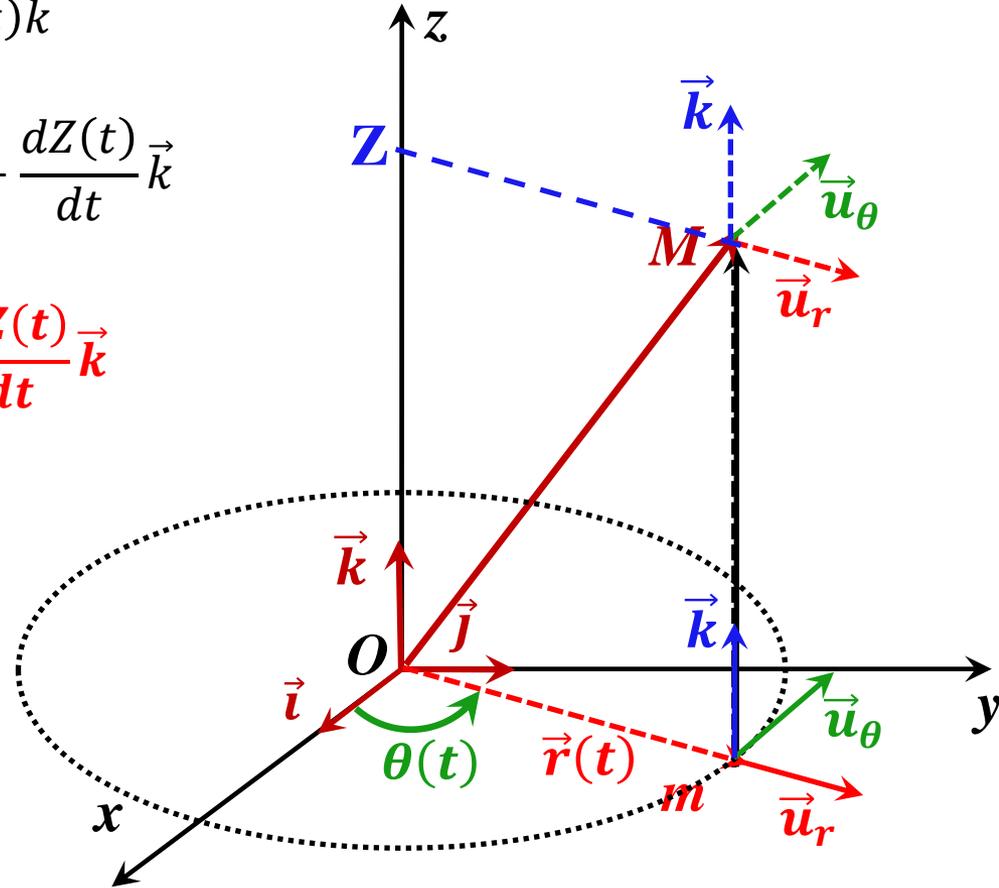
$$\overrightarrow{OM}(t) = \overrightarrow{Om}(t) + \overrightarrow{mM}(t) = r(t)\vec{u}_r + Z(t)\vec{k}$$

$$\vec{V}(t) = \frac{d\overrightarrow{OM}(t)}{dt} = \frac{dr(t)}{dt}\vec{u}_r + \vec{r}(t)\frac{d\vec{u}_r}{dt} + \frac{dZ(t)}{dt}\vec{k}$$

$$\Rightarrow \vec{V}(t) = \frac{dr(t)}{dt}\vec{u}_r + r(t)\frac{d\theta(t)}{dt}\vec{u}_\theta + \frac{dZ(t)}{dt}\vec{k}$$

$$\begin{cases} V_r(t) = \frac{dr(t)}{dt} \\ V_\theta(t) = r(t)\frac{d\theta(t)}{dt} \\ V_z(t) = \frac{dZ(t)}{dt} \end{cases}$$

$$\|\vec{V}\| = \sqrt{V_r^2 + V_\theta^2 + V_z^2}$$

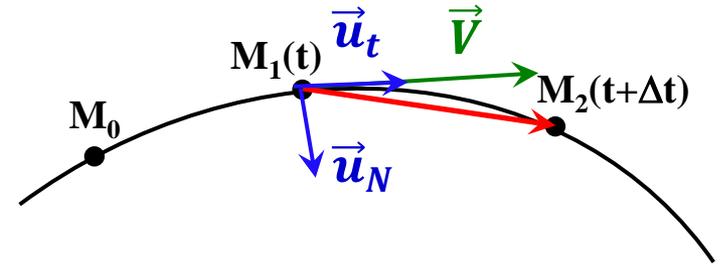


$$\begin{cases} r(t) : \text{Rayon polaire} \quad (r : 0 \rightarrow \infty) \\ \theta(t) : \text{Angle polaire} \quad (\theta : 0 \rightarrow 2\pi) \\ Z(t) : \text{Cote} \quad (z : -\infty \rightarrow +\infty) \end{cases}$$

## Coordonnées intrinsèque de la vitesse: (Tangentielle et Normale)

المركبات الذاتية للسرعة (المماسية والناظمية)

$$\vec{V}(t) = \frac{d\overrightarrow{OM}(t)}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\overrightarrow{M_1M_2}(t)}{\Delta t} = \lim_{t_2 \rightarrow t_1} \frac{\overrightarrow{M_1M_2}(t)}{t_2 - t_1}$$



$$= \lim_{t_2 \rightarrow t_1} \frac{\overrightarrow{M_1M_2}(t)}{\widehat{M_1M_2}(t)} \frac{\widehat{M_1M_2}(t)}{t_2 - t_1} = \lim_{t_2 \rightarrow t_1} \frac{\overrightarrow{M_1M_2}(t)}{\widehat{M_1M_2}(t)} \lim_{t_2 \rightarrow t_1} \frac{\widehat{M_1M_2}(t)}{t_2 - t_1}$$

Quand:  $t_1 \rightarrow t_2 \Rightarrow \widehat{M_1M_2}(t) \rightarrow \|\overrightarrow{M_1M_2}(t)\| \Rightarrow \frac{\overrightarrow{M_1M_2}(t)}{\widehat{M_1M_2}(t)} = \vec{u}_t$

$$\Rightarrow \vec{V}(t) = \frac{d\widehat{M_1M_2}(t)}{dt} \vec{u}_t = \frac{dS(t)}{dt} \vec{u}_t$$

## II.2. Accélération :

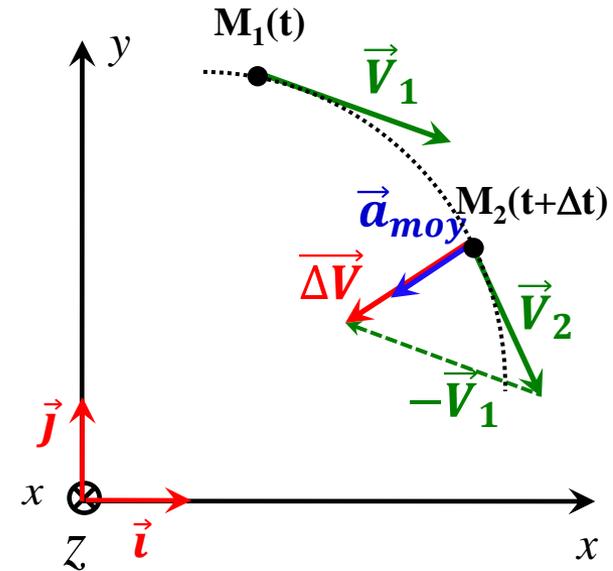
### ➤ Accélération moyenne :

$$\vec{a}_{\text{moy}} = \frac{\overline{\Delta \vec{V}}(t)}{\Delta t} = \frac{\vec{V}_2(t) - \vec{V}_1(t)}{t_2 - t_1}$$

### En coordonnées cartésiennes :

$$\vec{V}_1 \begin{pmatrix} V_{x1} \\ V_{y1} \\ V_{z1} \end{pmatrix}, \vec{V}_2 \begin{pmatrix} V_{x2} \\ V_{y2} \\ V_{z2} \end{pmatrix}$$

$$\vec{a}_{\text{moy}} = \frac{\Delta V_x}{\Delta t} \vec{i} + \frac{\Delta V_y}{\Delta t} \vec{j} + \frac{\Delta V_z}{\Delta t} \vec{k}$$



$$\begin{cases} \Delta V_x = V_{x2} - V_{x1} \\ \Delta V_y = V_{y2} - V_{y1} \\ \Delta V_z = V_{z2} - V_{z1} \end{cases}$$

➤ Accélération instantanée

$$\vec{a}_{inst} = \vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \vec{a}_{moy} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\overline{\Delta \vec{V}}(t)}{\Delta t} = \lim_{t_2 \rightarrow t_1} \frac{\vec{V}_2(t) - \vec{V}_1(t)}{t_2 - t_1} = \frac{d\vec{V}(t)}{dt}$$

En coordonnées cartésiennes :

$$\vec{a}_{inst} = \frac{dV_x}{dt} \vec{i} + \frac{dV_y}{dt} \vec{j} + \frac{dV_z}{dt} \vec{k} = \frac{d^2x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \vec{k}$$

$$\begin{cases} a_x = \frac{dV_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \\ a_y = \frac{dV_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2} \\ a_z = \frac{dV_z}{dt} = \frac{d^2z}{dt^2} \end{cases}$$

$$\|\vec{a}\| = a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

## En coordonnées Polaires :

$$\vec{V}(t) = \frac{dr(t)}{dt} \vec{u}_r + r(t) \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta \Rightarrow \vec{a}(t) = \frac{d\vec{V}}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{dr(t)}{dt} \vec{u}_r \right) + \frac{d}{dt} \left( r(t) \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta \right)$$

$$= \frac{d^2r(t)}{dt^2} \vec{u}_r + \frac{dr(t)}{dt} \frac{d\vec{u}_r}{dt} + \frac{dr(t)}{dt} \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta + r(t) \frac{d^2\theta(t)}{dt^2} \vec{u}_\theta + r(t) \frac{d\theta(t)}{dt} \frac{d\vec{u}_\theta}{dt}$$

$\downarrow$   $\frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta$   $\downarrow$   $-\frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_r$

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{d^2r(t)}{dt^2} \vec{u}_r + \frac{dr(t)}{dt} \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta + \frac{dr(t)}{dt} \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta + r(t) \frac{d^2\theta(t)}{dt^2} \vec{u}_\theta - r(t) \frac{d\theta(t)}{dt} \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_r$$

$$\Rightarrow \vec{a} = \underbrace{\left( \frac{d^2r(t)}{dt^2} - r(t) \left( \frac{d\theta(t)}{dt} \right)^2 \right)}_{a_r} \vec{u}_r + \underbrace{\left( 2 \frac{dr(t)}{dt} \frac{d\theta(t)}{dt} + r(t) \frac{d^2\theta(t)}{dt^2} \right)}_{a_\theta} \vec{u}_\theta$$

## En coordonnées Cylindrique :

$$\vec{V}(t) = \frac{dr(t)}{dt} \vec{u}_r + r(t) \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta + \frac{dZ}{dt} \vec{k}$$

$$\Rightarrow \vec{a}(t) = \frac{d}{dt} \left( \frac{dr(t)}{dt} \vec{u}_r \right) + \frac{d}{dt} \left( r(t) \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta \right) + \frac{d^2 Z}{dt^2} \vec{k}$$

Avec la même méthode, on trouve :

$$\Rightarrow \vec{a} = \underbrace{\left( \frac{d^2 r(t)}{dt^2} - r(t) \left( \frac{d\theta(t)}{dt} \right)^2 \right)}_{a_r} \vec{u}_r + \underbrace{\left( 2 \frac{dr(t)}{dt} \frac{d\theta(t)}{dt} + r(t) \frac{d^2 \theta(t)}{dt^2} \right)}_{a_\theta} \vec{u}_\theta + \underbrace{\frac{d^2 Z}{dt^2}}_{a_z} \vec{k}$$

$$\|\vec{a}\| = a = \sqrt{a_r^2 + a_\theta^2 + a_z^2}$$

Coordonnées intrinsèques de l'accélération :

On a:  $\vec{V}(t) = \frac{dS(t)}{dt} \vec{u}_t$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{V}}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{dS(t)}{dt} \vec{u}_t \right) = \frac{d^2S(t)}{dt^2} \vec{u}_t + \frac{dS(t)}{dt} \frac{d\vec{u}_t}{dt}$$

Calcul de  $\frac{d\vec{u}_t}{dt}$  :

Propriété :

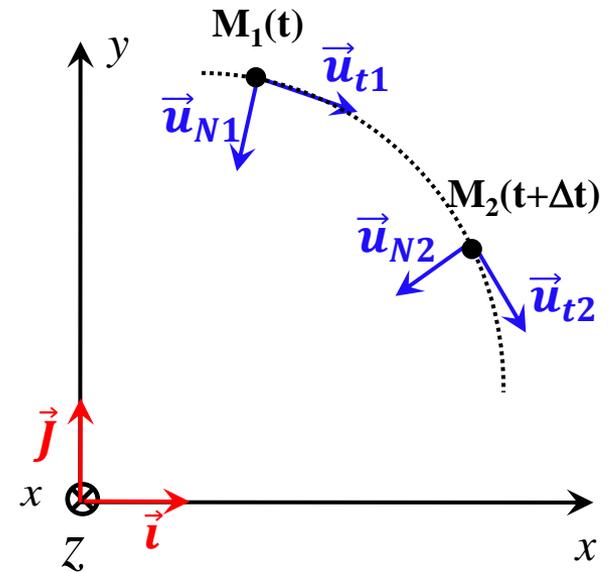
La dérivé d'un vecteur unitaire est un vecteur orthogonal à ce vecteur

$$\|\vec{u}_t\| = 1 \Rightarrow \frac{d\vec{u}_t}{dt} \perp \vec{u}_t \Rightarrow \frac{d\vec{u}_t}{dt} = \frac{du_t}{dt} \vec{u}_N$$

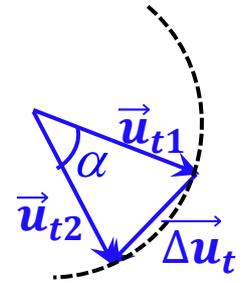
D'autre part, on a :

$$\begin{cases} \Delta\vec{u}_t = \vec{u}_{t2} - \vec{u}_{t1} \\ \|\Delta\vec{u}_t\| = \|\vec{u}_{t1}\| \sin\alpha \end{cases} \quad t_1 \rightarrow t_2 \Rightarrow \begin{cases} \Delta\vec{u}_t \rightarrow d\vec{u}_t \\ \alpha \rightarrow d\alpha \quad (\sin\alpha \approx d\alpha) \end{cases} \Rightarrow \|d\vec{u}_t\| = \|\vec{u}_t\| d\alpha = d\alpha$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{u}_t}{dt} = \frac{du_t}{dt} \vec{u}_N = \frac{d\alpha}{dt} \vec{u}_N$$



$$\|\vec{u}_{t1}\| = \|\vec{u}_{t2}\|$$



$$\vec{a} = \frac{d^2S(t)}{dt^2} \vec{u}_t + \frac{dS(t)}{dt} \frac{d\alpha}{dt} \vec{u}_N = \frac{d^2S}{dt^2} \vec{u}_t + \frac{dS}{dt} \frac{d\alpha}{dt} \frac{dS}{dt} \vec{u}_N$$

$\frac{dS}{d\alpha} = \rho$ : Rayon du trajectoire

$$\vec{a} = \underbrace{\frac{d^2S(t)}{dt^2}}_{\vec{a}_t} \vec{u}_t + \underbrace{\frac{1}{\rho} \left( \frac{dS(t)}{dt} \right)^2}_{\vec{a}_N} \vec{u}_N = \frac{dV(t)}{dt} \vec{u}_t + \frac{1}{\rho} V(t)^2 \vec{u}_N$$

$$\begin{cases} \frac{d^2S}{dt^2} = \frac{dV}{dt} : \text{Composante tangentielle de } \vec{a} \text{ liée au changement de module de } \vec{V} \\ \frac{1}{\rho} \frac{dS}{dt} = \frac{1}{\rho} V : \text{Composante Normale de } \vec{a} \text{ liée au changement de direction de } \vec{V} \end{cases}$$

$$\vec{a} = a_t \vec{u}_t + a_N \vec{u}_N \quad \|\vec{a}\| = a = \sqrt{a_t^2 + a_N^2}$$

### II.3. Passage de la vitesse au distance parcourue – Calcul d'intégral:

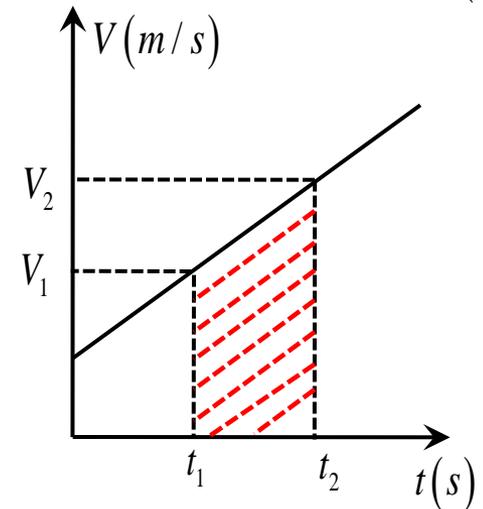
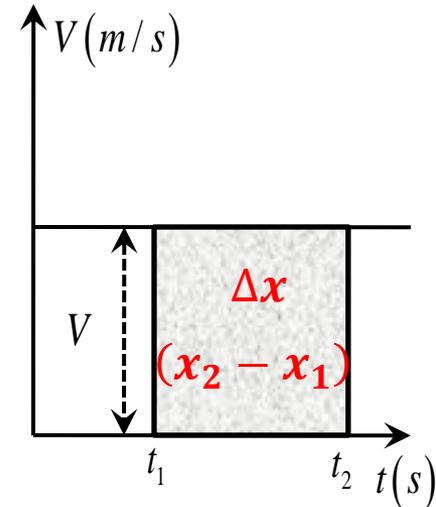
❖ Soit un mobile «  $m$  » se déplaçant avec une vitesse constante

$$\Rightarrow V_{moy} = V_{inst} = V = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1}$$

Connaissant  $V$  et  $x_1$  à  $t = t_1 \Rightarrow x_2 = x_1 + V(t_2 - t_1)$

La distance  $\Delta x$  parcourue entre  $t_1$  et  $t_2$  est mesuré par la surface sous la courbe  $V(t)$ :  $\Delta x = V(t_2 - t_1)$

❖ Lorsque la vitesse n'est pas constante  $\Delta x$  est toujours égale à la surface sous la courbe  $V(t)$  ( $\Delta x = (V_2 - V_1)(t_2 - t_1)$ )



## II.4- Passage de l'accélération à la vitesse :

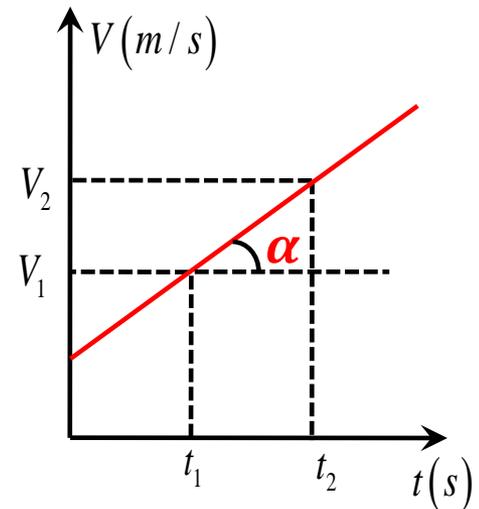
Si le mouvement est définie par le donné de son accélération, la vitesse égale à l'intégrale de l'accélération ( l'accélération est la dérivée de la vitesse).

$$a = \frac{dV}{dt} \Rightarrow \int_{V_1}^{V_2} dV = \int_{t_1}^{t_2} a dt$$

### Géométriquement :

➤ **L'accélération sera la tangente de courbe de V(t)**

$$a = \operatorname{tg} \alpha = \frac{V_2 - V_1}{t_2 - t_1}$$



### Exemple :

Un objet se déplace sur une ligne droite orientée avec une vitesse qui obéit à la loi :

$$a = 4 - t^2 \quad (m/s^2)$$

- Trouver, en fonction du temps, les expressions de la vitesse et de la position

On donne :  $t = 3s \Rightarrow V = 2m/s, x = 9m.$

- Représenter à  $t = 1s$  les vecteurs vitesse et accélération.

### Solution :

1.  $V = \int a \, dt = \int (4 - t^2) \, dt = 4t - \frac{t^3}{3} + C$

$$t = 3s \Rightarrow V = 2m/s \Rightarrow 2 = 4 \cdot 3 - \frac{3^3}{3} + C \Rightarrow C = -1$$

$$\Rightarrow V = 4t - \frac{t^3}{3} - 1$$

$$x = \int V \, dt = \int \left( 4t - \frac{t^3}{3} - 1 \right) dt = 2t^2 - \frac{1}{12}t^4 - t + C'$$

$$t = 3s \Rightarrow x = 9m \Rightarrow C' = 3/4 \Rightarrow x = -\frac{1}{12}t^4 + 2t^2 - t + 3/4$$

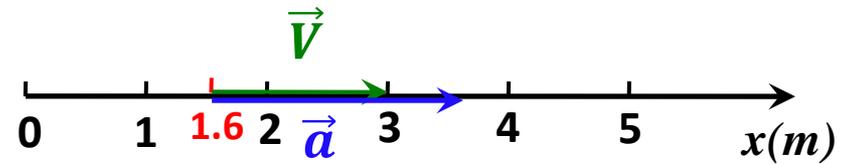
$$2. \quad \begin{cases} x = -\frac{1}{12}t^4 + 2t^2 - t + 3/4 \\ V = -\frac{t^3}{3} + 4t - 1 \\ a = 4 - t^2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow t = 1s : \begin{cases} x = -\frac{1}{12} + 2 - 1 + 3/4 = 1.6m \\ V = -\frac{1}{3} + 4 - 1 = 2.6m/s \\ a = 4 - 1 = 3m/s^2 \end{cases}$$

**Echelle :**  $x : 1 \text{ cm} \rightarrow 1 \text{ m}$

$V : 1 \text{ cm} \rightarrow 2 \text{ m/s}$

$a : 1 \text{ cm} \rightarrow 1.5 \text{ m/s}^2$



### III. Quelques mouvements particuliers

#### III.1. Mouvement rectiligne:

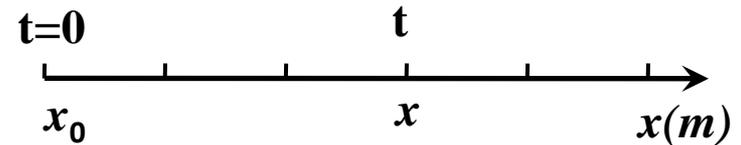
Dans ce type de mouvement, les trajectoires sont des lignes droites et la position du mobile est décrite par une seule coordonnée  $x(t)$  équivalent au chemin parcourue  $S(t)$ .

#### III.1.1. Mouvement rectiligne uniforme (MRU): Caractériser par $V(t) = Cts = V$

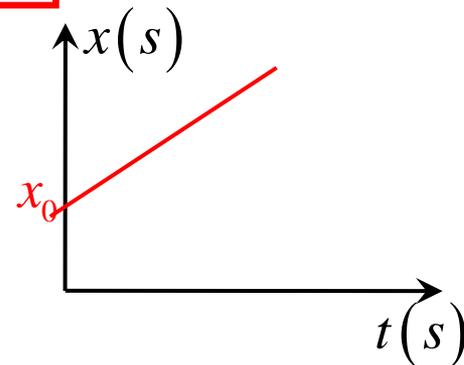
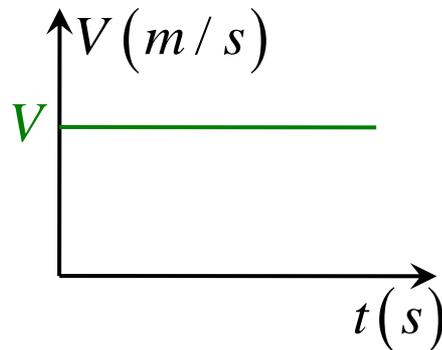
الحركة المستقيمة المنتظمة

$$V = \frac{dx}{dt} \Rightarrow dx = Vdt \Rightarrow x = \int Vdt \Rightarrow x = V.t + C$$

$$a : t = 0s \Rightarrow x = x_0 \Rightarrow C = x_0$$



⇒ Equation horaire de mouvement :  $x(t) = V.t + x_0$



### III.1.2. Mouvement rectiligne uniformément varié (MRUV):

الحركة المستقيمة المتغيرة بانتظام

Caractériser par  $a(t) = Cts = a$

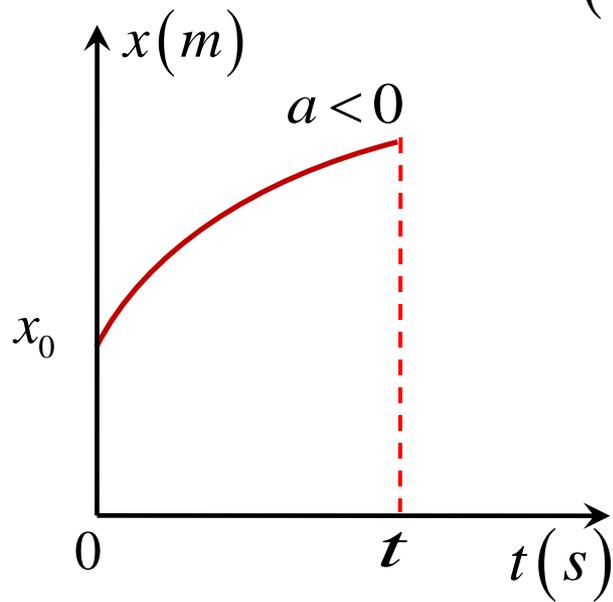
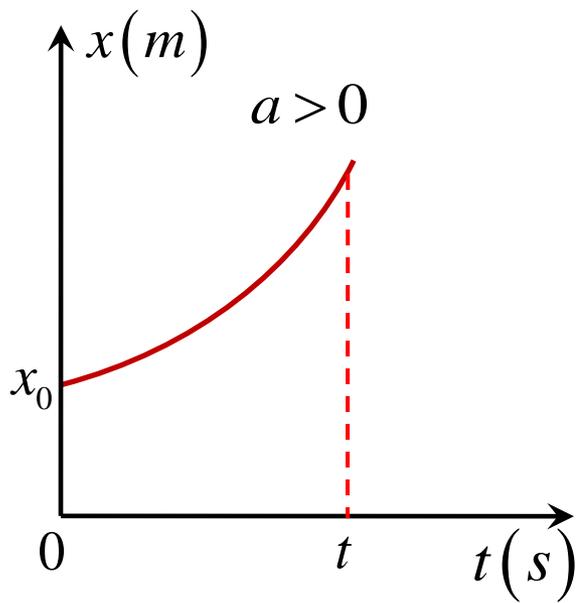
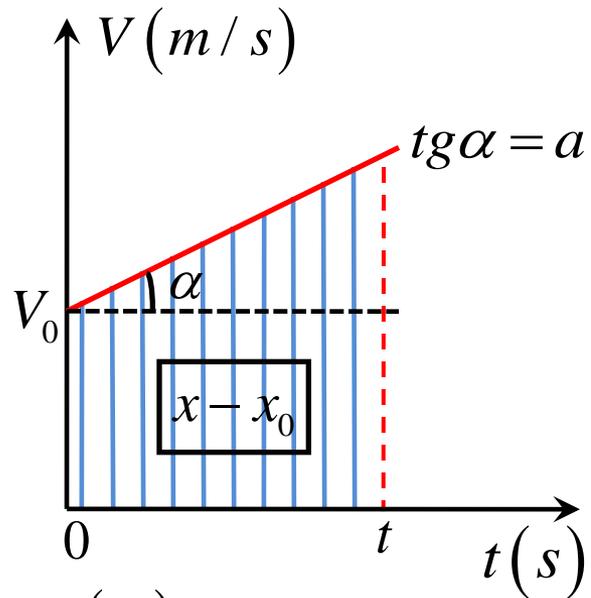
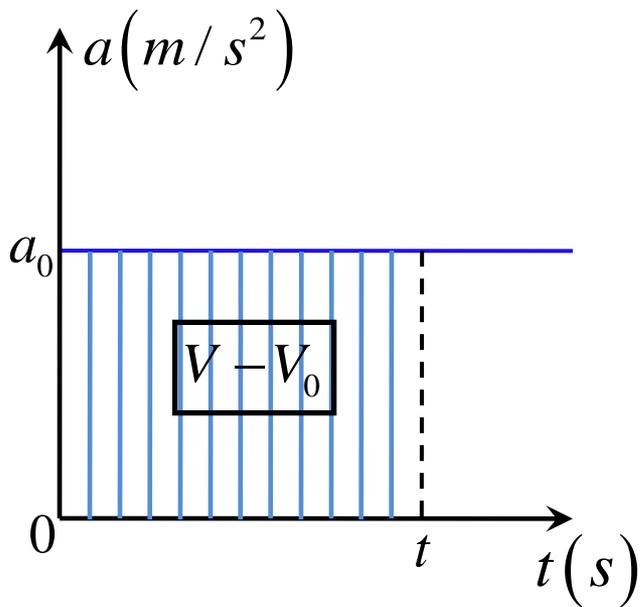
$$a = \frac{dV}{dt} \Rightarrow dV = a dt \Rightarrow V = \int a dt \Rightarrow V = a.t + C$$

$$a : t = 0s \Rightarrow V = V_0 \Rightarrow C = V_0 \Rightarrow V(t) = at + V_0$$

$$dx = V dt = (at + V_0) dt \Rightarrow x = \int (at + V_0) dt$$

$$x = \int a t dt + \int V_0 dt = a \int t dt + V_0 \int dt = a \frac{t^2}{2} + V_0 t + C$$

$$a : t = 0s \Rightarrow x = x_0 \Rightarrow x(t) = a \frac{t^2}{2} + V_0 t + x_0 \quad (\text{Equation horaire de mouvement})$$



**Remarque :**

L'accélération ou la décélération d'un mouvement uniformément varié est définie par Le signe du produit scalaire  $\vec{a} \cdot \vec{V}$  :

**$\vec{a} \cdot \vec{V} > 0$**  : Deux cas sont possibles :

**$\vec{a} > 0$  et  $\vec{V} > 0$**  : MRU Accéléré dans le sens **positif** du mouvement

**$\vec{a} < 0$  et  $\vec{V} < 0$**  : MRU Accéléré dans le sens **négatif** du mouvement

**$\vec{a} \cdot \vec{V} < 0$**  : Deux cas sont possibles :

**$\vec{a} < 0$  et  $\vec{V} > 0$**  : MRU décéléré dans le sens **positif** du mouvement

**$\vec{a} > 0$  et  $\vec{V} < 0$**  : MRU décéléré dans le sens **négatif** du mouvement

### III.2. Mouvement circulaire:

Ce type de mouvement est caractérisé par un trajectoire circulaire d'un rayon constant :

$$r(t) = cte = R$$

En coordonnées polaires:  $\vec{r}(t) = R\vec{u}_r$

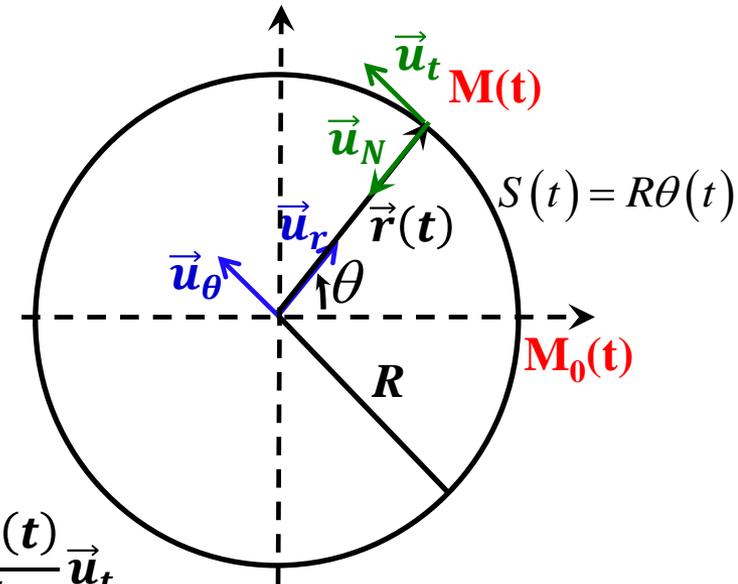
$$\vec{V}(t) = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \frac{d}{dt}(R\vec{u}_r) = \frac{dR}{dt}\vec{u}_r + R\frac{d\vec{u}_r}{dt}$$

$$\Rightarrow \vec{V}(t) = R\frac{d\theta(t)}{dt}\vec{u}_\theta$$

En coordonnées intrinsèques:  $\vec{V}(t) = \frac{dS(t)}{dt}\vec{u}_t = R\frac{d\theta(t)}{dt}\vec{u}_t$

$$\omega(t) = \frac{d\theta(t)}{dt} : \text{Vitesse angulaire, } [\omega] = \text{rad} / \text{s}$$

$$\Rightarrow \vec{V}(t) = R\omega(t)\vec{u}_\theta = R\omega(t)\vec{u}_t$$



## Expression de l'accélération :

En coordonnées intrinsèques :  $\vec{a} = a_t \vec{u}_t + a_N \vec{u}_N = \frac{dV(t)}{dt} \vec{u}_t + \frac{1}{R} V^2 \vec{u}_N$

$$\Rightarrow \vec{a}(t) = R \frac{d\omega(t)}{dt} \vec{u}_t + R\omega^2(t) \vec{u}_N = R \frac{d^2\theta(t)}{dt^2} \vec{u}_t + R \left( \frac{d\theta(t)}{dt} \right)^2 \vec{u}_N$$

En coordonnées polaires :

$$\vec{a} = \left( \frac{d^2R(t)}{dt^2} - R \left( \frac{d\theta(t)}{dt} \right)^2 \right) \vec{u}_r + \left( 2 \frac{dR(t)}{dt} \frac{d\theta(t)}{dt} + R(t) \frac{d^2\theta(t)}{dt^2} \right) \vec{u}_\theta$$

$$\Rightarrow \vec{a} = -R \left( \frac{d\theta(t)}{dt} \right)^2 \vec{u}_r + R(t) \frac{d^2\theta(t)}{dt^2} \vec{u}_\theta$$

Remarque:

$$\frac{d\omega(t)}{dt} = \alpha : \text{Accélération angulaire, } [\alpha] = \text{rad} / \text{s}^2$$

### III.2.1. Mouvement circulaire uniforme (MCU):

#### الحركة الدائرية المنتظمة

Ce type de mouvement est caractérisé par une vitesse angulaire constante:

$$V(t) = Cte = R\omega(t) \Rightarrow \omega(t) = Cte$$

$$\vec{a} = \begin{cases} a_t = R \frac{d\omega(t)}{dt} = 0 \\ a_N = R\omega^2 \end{cases} \quad \text{Ou} \quad \vec{a} = \begin{cases} a_r = -R\omega^2(t) \\ a_\theta = R \frac{d\omega(t)}{dt} = 0 \end{cases}$$

#### Equation horaire du mouvement:

$$\omega(t) = Cte = \omega \Rightarrow \frac{d\theta(t)}{dt} = \omega \Rightarrow \theta(t) = \int \omega dt = \omega t + C$$

$$\text{À } t = 0: \theta(t) = \theta_0 \Rightarrow C = \theta_0$$

Donc l'équation horaire du mouvement est donnée par:

$$\theta(t) = \omega t + \theta_0$$

### III.2.2. Mouvement circulaire uniformément varié (MCUV):

#### الحركة الدائرية المتغيرة بانتظام

Ce type de mouvement est caractérisé par une accélération tangentielle constante

$$a_t(t) = cte \Rightarrow R \frac{d\omega}{dt} = cte \Rightarrow \frac{d\omega(t)}{dt} = cte = \alpha \Rightarrow \omega(t) = \int \alpha dt$$

$$\Rightarrow \omega = \alpha t + \omega_0 \quad (t = 0 : \omega = \omega_0)$$

D'autre part, on a :

$$\Rightarrow \omega = \frac{d\theta(t)}{dt} \Rightarrow \theta(t) = \int \omega dt = \int (\alpha t + \omega_0) dt \Rightarrow \theta(t) = \frac{1}{2} \alpha t^2 + \omega_0 t + C'$$

$$\text{à } t = 0 : \theta = \theta_0 \Rightarrow C' = \theta_0.$$

$$\theta(t) = \frac{1}{2} \alpha t^2 + \omega_0 t + \theta_0$$

(équation horaire du mouvement)

### III.3. Mouvement Harmonique (Rectiligne sinusoidal:

#### الحركة الجيبية

Considérer comme la projection, sur un diamètre, du mouvement circulaire uniforme d'un point « P » d'une vitesse angulaire  $\omega$  sur un cercle de rayon  $R$ ,

$$\text{Avec } \theta(t) = \omega t + \theta_0$$

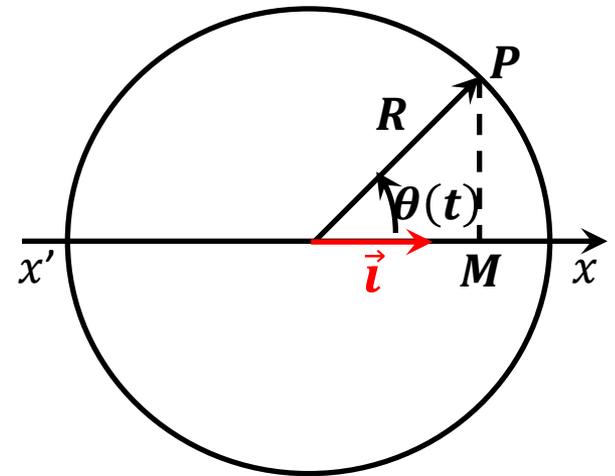
Soit « M » la projection de « P » sur ( $x'x$ ):

$$\overrightarrow{OM}(t) = x\vec{i} = R\cos\theta(t)\vec{i} = R\cos(\omega t + \theta_0)\vec{i}$$

$\omega t + \theta_0$ : Phase de mouvement

$\theta_0$ : Phase initiale ou phase à l'origine de temps,

$-R < x < +R$ : est appelé **Amplitude de mouvement**



- Le mouvement de «  $P$  » se reproduit identique à lui-même chaque fois que l'angle  $\omega t$  augmente de  $2\pi$

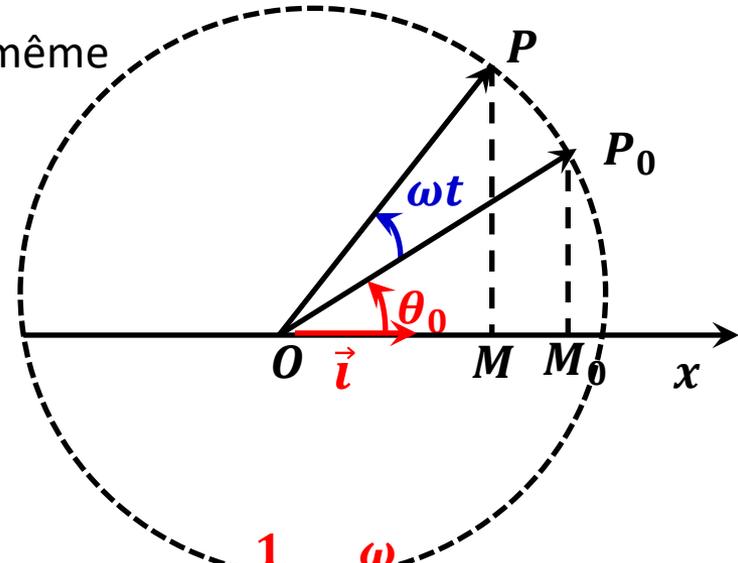
$$T = \frac{2\pi}{\omega} : \text{présente la période de mouvement (s)}$$

- $\omega = 2\pi f$ : Pulsation ou fréquence angulaire (rad/s)

- $f$ : est la fréquence de mouvement  $\equiv$  nombres

d'oscillation par unité de temps liés à la période (1/s, Hz)

$$f = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi}$$



$$\vec{V} = V_x \vec{i} = \frac{dx}{dt} \vec{i} = \frac{d}{dx} (R \cos(\omega t + \theta_0)) \vec{i} = -R\omega \sin(\omega t + \theta_0) \vec{i}$$

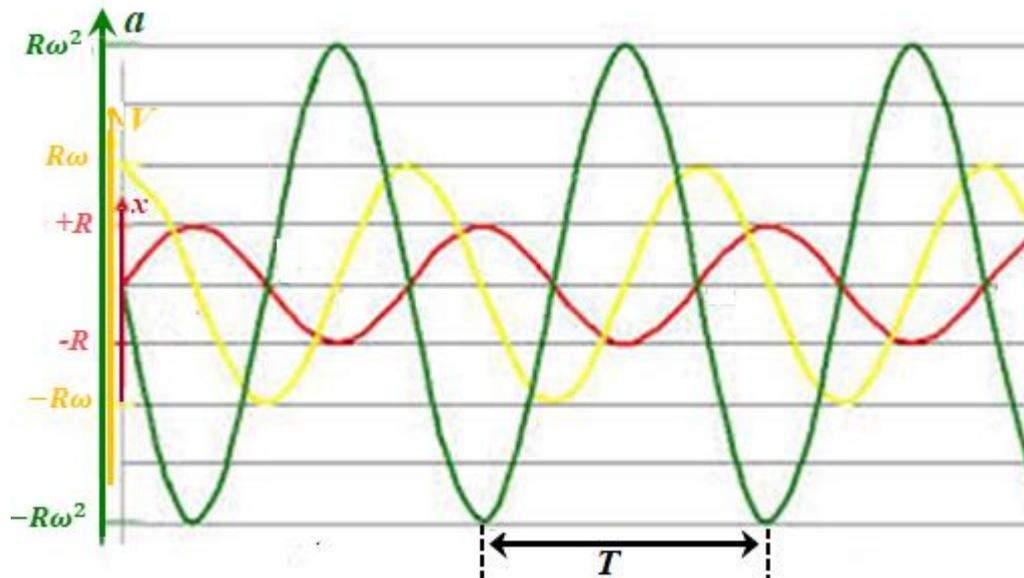
$$\vec{a} = a_x \vec{i} = \frac{dV_x}{dt} \vec{i} = \frac{d}{dx} (-R\omega \sin(\omega t + \theta_0)) \vec{i} = -R\omega^2 \cos(\omega t + \theta_0) \vec{i} = -\omega^2 x \vec{i}$$

**Ceci indique que l'accélération dans un mouvement sinusoïdal est opposée au vecteur position**

$$\Rightarrow \vec{a} = -\omega^2 x \vec{i} = -\omega^2 \overrightarrow{OM}$$

$$\begin{cases} \overline{OM}(t) = x\vec{i} = R\cos(\omega t + \theta_0)\vec{i} \\ \vec{V} = -R\omega\sin(\omega t + \theta_0)\vec{i} \\ \vec{a} = -R\omega^2\cos(\omega t + \theta_0)\vec{i} = -\omega^2\overline{OM} \end{cases},$$

$$x = 0 \Rightarrow \cos(\omega t + \theta_0) = 0 \Rightarrow \sin(\omega t + \theta_0) = \pm 1 \Rightarrow V = V_{max} = \pm R\omega \Rightarrow a = 0$$



## IV. Mouvement relatif

### IV.1. Changement de référentiel:

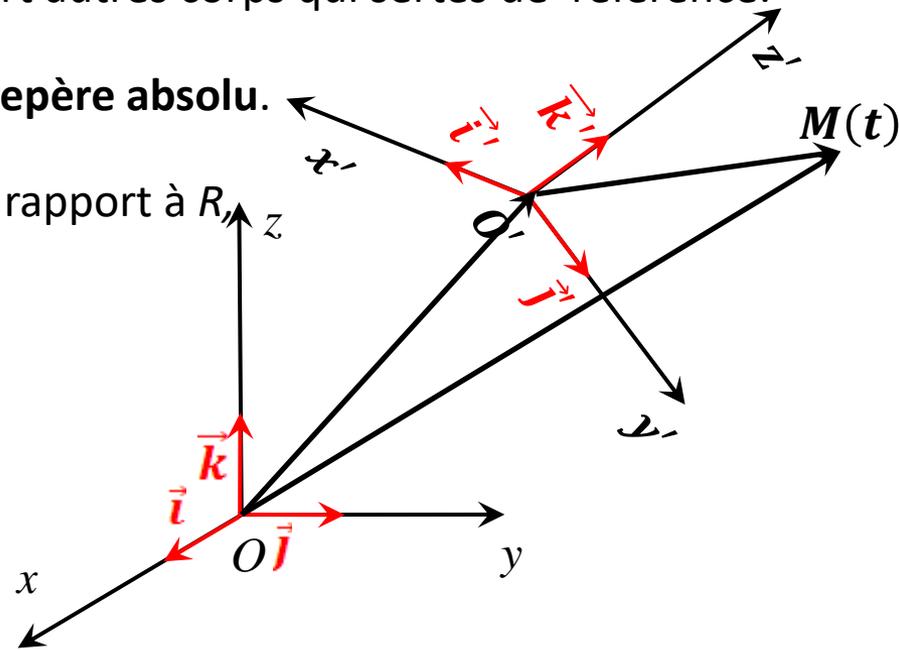
Dans la physique relative, le repos, comme le mouvement, sont des notions relatives, ils dépendent de la situation du mobile par rapport autres corps qui sertes de référence.

❑ Soit  $R(O,xyz)$  un repère supposé fixe, **appelé repère absolu**.

❑ Soit  $R'(O',x'y'z')$  un repère en mouvement par rapport à  $R$ , **appelé repère relatif**.

$$\overrightarrow{OM}(t) /_R = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$$\overrightarrow{OM}(t) /_{R'} = x'\vec{i}' + y'\vec{j}' + z'\vec{k}'$$



Pour un observateur lié au repère  $R$ , le mouvement de  $R'(O'x'y'z')$  est connu par l'intermédiaire du mouvement de  $O' / O$  et de façons dont les axes  $Ox', Oy'$  et  $Oz'$  tournent autour de  $O'$

Relation entre les positions:  $\overline{OM}(t) = \overline{OO'}(t) + \overline{O'M}(t)$

$$x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = \overline{OO'} + x'\vec{i}' + y'\vec{j}' + z'\vec{k}'$$

Relation entre les vitesses:

$$\vec{V}(t) = \frac{d\overline{OM}(t)}{dt} = \frac{d\overline{OO'}(t)}{dt} + \frac{d\overline{O'M}(t)}{dt}$$

$$\Rightarrow \underbrace{\frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} + \frac{dz}{dt}\vec{k}}_{\vec{V}_a(t)} = \underbrace{\frac{dx'}{dt}\vec{i}' + \frac{dy'}{dt}\vec{j}' + \frac{dz'}{dt}\vec{k}'}_{\vec{V}_r(t)} + \underbrace{\frac{d\overline{OO'}}{dt} + x'\frac{d\vec{i}'}{dt} + y'\frac{d\vec{j}'}{dt} + z'\frac{d\vec{k}'}{dt}}_{\vec{V}_e(t)}$$

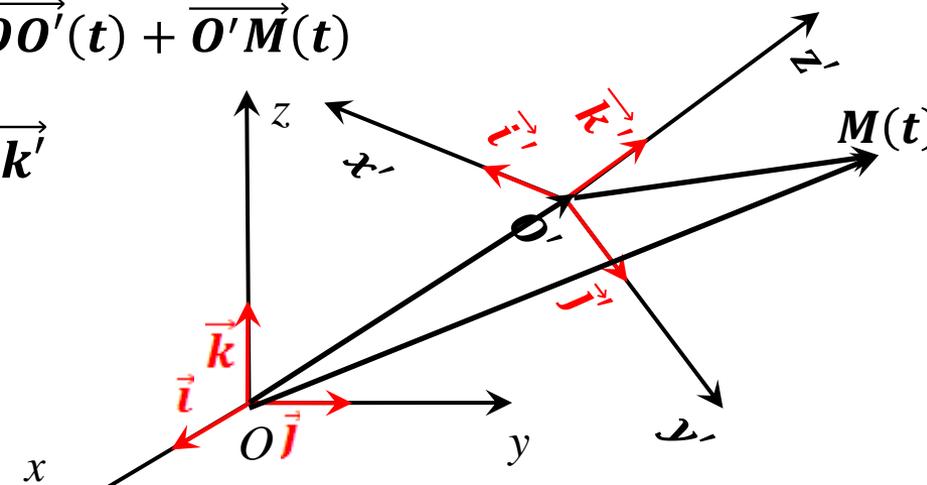
$\vec{V}_a(t)$  : Vitesse absolue     $\vec{V}_r(t)$  : Vitesse relative     $\vec{V}_e(t)$  : Vitesse d'entraînement

$$\Rightarrow \vec{V}_a(t) = \vec{V}_r(t) + \vec{V}_e(t)$$

Remarque :

Si le repère  $R'$  est en translation seulement par rapport à  $R$  :  $\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}' = Ctes$

$$\frac{d\vec{i}'}{dt} = \frac{d\vec{j}'}{dt} = \frac{d\vec{k}'}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{V}_e(t) = \frac{d\overline{OO'}}{dt}$$



**Relation entre les accélérations:**  $\vec{a}(t) = \frac{d\vec{V}}{dt}$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k} \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{dx'}{dt} \vec{i}' + \frac{dy'}{dt} \vec{j}' + \frac{dz'}{dt} \vec{k}' \right) + \frac{d}{dt} \left( \frac{d\vec{OO}'}{dt} + x' \frac{d\vec{i}'}{dt} + y' \frac{d\vec{j}'}{dt} + z' \frac{d\vec{k}'}{dt} \right)$$

$$\frac{d^2x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \vec{k} = \frac{d^2x'}{dt^2} \vec{i}' + \frac{dx'}{dt} \frac{d\vec{i}'}{dt} + \frac{d^2y'}{dt^2} \vec{j}' + \frac{dy'}{dt} \frac{d\vec{j}'}{dt} + \frac{d^2z'}{dt^2} \vec{k}' + \frac{dz'}{dt} \frac{d\vec{k}'}{dt}$$

$$+ \frac{d^2\vec{OO}'}{dt^2} + \frac{dx'}{dt} \frac{d\vec{i}'}{dt} + x' \frac{d^2\vec{i}'}{dt^2} + \frac{dy'}{dt} \frac{d\vec{j}'}{dt} + y' \frac{d^2\vec{j}'}{dt^2} + \frac{dz'}{dt} \frac{d\vec{k}'}{dt} + z' \frac{d^2\vec{k}'}{dt^2}$$

$$\vec{a}_a = \frac{d^2x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \vec{k} : \text{Accélération absolue} \quad \vec{a}_r = \frac{d^2x'}{dt^2} \vec{i}' + \frac{d^2y'}{dt^2} \vec{j}' + \frac{d^2z'}{dt^2} \vec{k}' : \text{Accélération relative}$$

$$\vec{a}_e = \frac{d^2\vec{OO}'}{dt^2} + x' \frac{d^2\vec{i}'}{dt^2} + y' \frac{d^2\vec{j}'}{dt^2} + z' \frac{d^2\vec{k}'}{dt^2} : \text{Accélération d'entraînement}$$

$$\vec{a}_c = 2 \left( \frac{dx'}{dt} \frac{d\vec{i}'}{dt} + \frac{dy'}{dt} \frac{d\vec{j}'}{dt} + \frac{dz'}{dt} \frac{d\vec{k}'}{dt} \right) : \text{Accélération de Coriolis}$$

$$\boxed{\vec{a}_a = \vec{a}_r + \vec{a}_e + \vec{a}_c}$$

**Remarques:** On accepte que:

$$\frac{d\vec{i}'}{dt} = \vec{\omega} \wedge \vec{i}' , \frac{d\vec{j}'}{dt} = \vec{\omega} \wedge \vec{j}' , \frac{d\vec{k}'}{dt} = \vec{\omega} \wedge \vec{k}'$$

$$\begin{aligned} \text{1- } \vec{V}_e &= \frac{d\overline{OO'}}{dt} + x' \frac{d\vec{i}'}{dt} + y' \frac{d\vec{j}'}{dt} + z' \frac{d\vec{k}'}{dt} = \frac{d\overline{OO'}}{dt} + x' \vec{\omega} \wedge \vec{i}' + y' \vec{\omega} \wedge \vec{j}' + z' \vec{\omega} \wedge \vec{k}' \\ &= \frac{d\overline{OO'}}{dt} + \vec{\omega} \wedge (x' \vec{i}' + y' \vec{j}' + z' \vec{k}') \end{aligned} \Rightarrow \vec{V}_e = \frac{d\overline{OO'}}{dt} + \vec{\omega} \wedge \overline{O'M}$$

$$\begin{aligned} \text{2- } \vec{a}_c &= 2 \left( \frac{dx'}{dt} \frac{d\vec{i}'}{dt} + \frac{dy'}{dt} \frac{d\vec{j}'}{dt} + \frac{dz'}{dt} \frac{d\vec{k}'}{dt} \right) = 2 \left( \frac{dx'}{dt} \vec{\omega} \wedge \vec{i}' + \frac{dy'}{dt} \vec{\omega} \wedge \vec{j}' + \frac{dz'}{dt} \vec{\omega} \wedge \vec{k}' \right) \\ &= 2 \vec{\omega} \wedge \left( \frac{dx'}{dt} \vec{i}' + \frac{dy'}{dt} \vec{j}' + \frac{dz'}{dt} \vec{k}' \right) \end{aligned} \Rightarrow \vec{a}_c = 2 \vec{\omega} \wedge \vec{V}_r$$

$$\text{3- Pour } \vec{a}_e: \frac{d^2 \vec{i}'}{dt^2} = \frac{d}{dt} \left( \frac{d\vec{i}'}{dt} \right) = \frac{d}{dt} (\vec{\omega} \wedge \vec{i}') = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \wedge \vec{i}' + \vec{\omega} \wedge \frac{d\vec{i}'}{dt} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \wedge \vec{i}' + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{i}')$$

On remplace dans  $\vec{a}_e$  et on trouve:

$$\vec{a}_e = \frac{d^2 \overline{OO'}}{dt^2} + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \wedge \overline{O'M} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \overline{O'M})$$