

Université Djilali Bounaama – Khemis Miliana Faculté des Sciences et de la Technologie TP Programmation en C++ (L3 AP 2020/2021)

## TP 0 : Familiarisation avec le langage C++

## 1. Environnement de développement

Un environnement de développement est un logiciel de programmation et de création d'applications, qui rassemble des outils de développement fréquemment utilisés dans une seule interface graphique. Il comporte un éditeur de texte destiné à la programmation, un compilateur et un débogueur, qui permet d'exécuter ligne par ligne le programme en cours de construction. Certains environnements sont dédiés à un langage de programmation en particulier.

Dans ce TP nous utiliserons l'environnement de développement intégré (EDI) Visual C++ 2010 Express de Microsoft.

## 2. Microsoft Visual C++ 2010

Page de démarrage - Microsoft Visual	C++ 2010 Express		
Fichier Edition Affichage Déboguer	Outils Fenêtre ?		
🛅 • 🔤 • 📂 🖌 🌒 🖉   🕺 🗈 🛍	u) + (21 +   } - □	- 12	- 🛛 🖓 🗳
Explorateur de solutions V V X	Page de démarrage ★ Page de démarrage ★ Nouveau projet Projets récents ✓ Fermer la page après le chargement du projet ✓ Afficher la page au démarrage	ess Prise en main Dernières in Bienvenue Apprendre Mise IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	<ul> <li>         ■ Poile         ■ Poile</li></ul>
Prêt			

## 2.1. Créer un nouveau projet

Pour créer un nouveau projet, allez dans le menu Fichier > Nouveau > Projet. Sélectionnez Win32 dans le panneau de gauche puis Application console Win32 à droite. Entrez un nom pour votre projet, par exemple « test ».

Nouveau projet					6	X
Modèles récents		Trier par	: Par défaut 🔹 💷		Rechercher Modèles installés	٩
Modèles installés ▲ Visual C++ CLR Win32 Général	<b>*</b>	Application console CLR	Visual C++	Type : Visual C++ Projet de création d'une application console Win32	on	
		Application console Win32	Visual C++			
	1 1	Application Windows Forms	Visual C++			
		<b>*</b>	Bibliothèque de classes	Visual C++		
			Projet Makefile	Visual C++		
		*	Projet vide	Visual C++		
		**	Projet vide CLR	Visual C++		
			Projet Win32	Visual C++		
Nom :	test			_		
Emplacement :	c:\users\mateo\documents\visual studio 2010\Projects			Parcourir		
Nom de solution :	test			Créer un répertoire pour la solution		
					OK Ar	nuler

Validez. Une nouvelle fenêtre s'ouvre.



Cliquez sur « Paramètres de l'application » dans le panneau de gauche.

Assistant Application Win32 - test	A NET CALL	? ×
Paramètr	es de l'application	
Vue d'ensemble Paramètres de l'application	Type d'application : Application <u>W</u> indows Application c <u>o</u> nsole <u>DLL</u> Bibliothèque <u>s</u> tatique Options supplémentaires : <u>Projet vide</u> Exporter des symboles <u>Fn-tête précompilé</u>	Ajouter les fichiers d'en-tête courants pour : ATL MFC
	< Précédent Su	ivant > Terminer Annuler

Veillez à ce que l'option Projet vide soit cochée puis cliquez sur Terminer.

a. Ajouter un nouveau fichier source

Dans l'arborescence de l'explorateur de solutions, faire un clic droit sur « Fichiers sources », puis un clic gauche sur « Ajouter /Nouvel élément... ».

Une fenêtre s'ouvre. Sélectionnez Fichier C++ (.cpp). Entrez le nom « main.cpp » pour votre fichier puis cliquez sur « Ajouter ».



Ajouter un nouvel élémer	nt - test					? ×
Modèles installés		Trier par	Par défaut 🔹		Rechercher Modèles installés	٩
▲ Visual C++ UI Code Feuilles de propriétés		Windows Form	Visual C++	<b>Type :</b> Visual C++ Crée un fichier contenant du	code source	
	*	Fichier C++ (.cpp) Visual C++	C++			
	h	Fichier d'en-tête (.h)	Visual C++			
		Feuille de propriétés (.props)	Visual C++			
		₫	Classe Component	Visual C++		
News						
<u>N</u> om :	main.cpp					
Emplacement :	c:\Users\Mateo\	document	s\visual studio 2010\Projects\te	est\test\	Parcourir	
					<u>Ajouter</u>	Annuler

b. La fenêtre principale de Visual C++



- 1- La barre d'outils : Ouvrir, Enregistrer, Enregistrer tout, Couper, Copier, Coller etc. La touche F7 permet de générer le projet et F5 de l'exécuter.
- 2- La liste des fichiers du projet : dans cette zone très importante, vous voyez normalement la liste des fichiers de votre projet. Visual crée des dossiers pour séparer les différents types de fichiers de votre projet (« sources », « en-têtes » et « ressources »).
- 3- La zone principale : Saisie des fichiers source.
- 4- La zone de notification : Zone où apparaissent toutes les erreurs de compilation ainsi que les informations de débogage.