

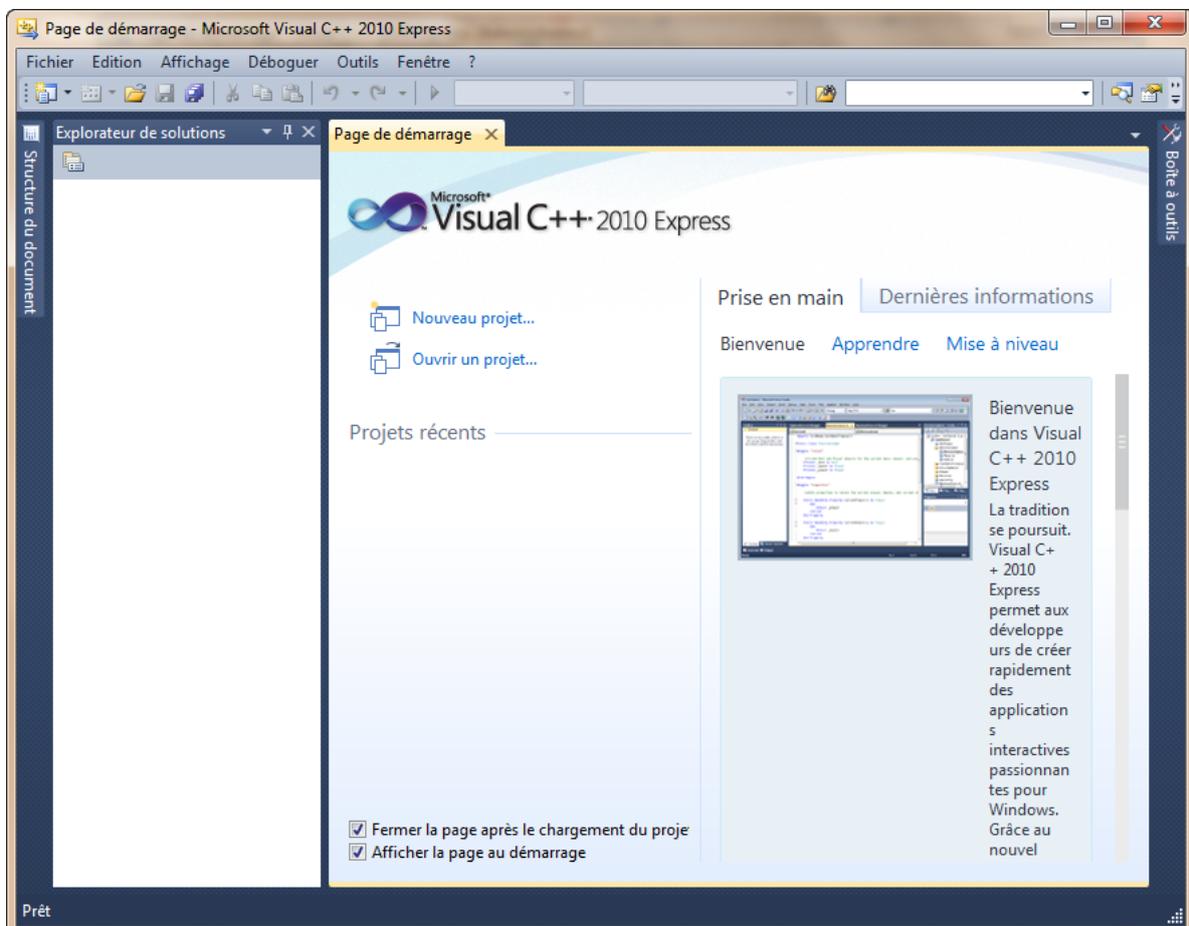
TP 0 : Familiarisation avec le langage C++

1. Environnement de développement

Un environnement de développement est un logiciel de programmation et de création d'applications, qui rassemble des outils de développement fréquemment utilisés dans une seule interface graphique. Il comporte un éditeur de texte destiné à la programmation, un compilateur et un débogueur, qui permet d'exécuter ligne par ligne le programme en cours de construction. Certains environnements sont dédiés à un langage de programmation en particulier.

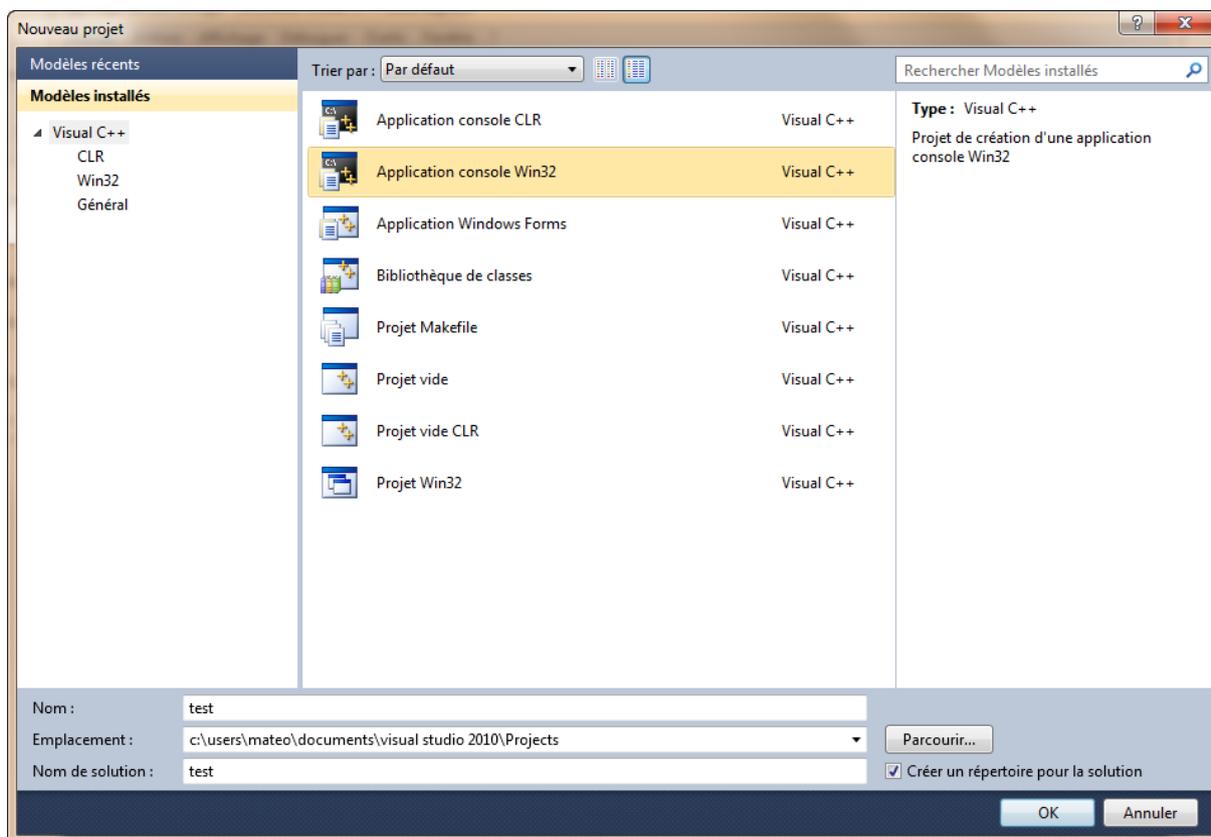
Dans ce TP nous utiliserons l'environnement de développement intégré (EDI) Visual C++ 2010 Express de Microsoft.

2. Microsoft Visual C++ 2010

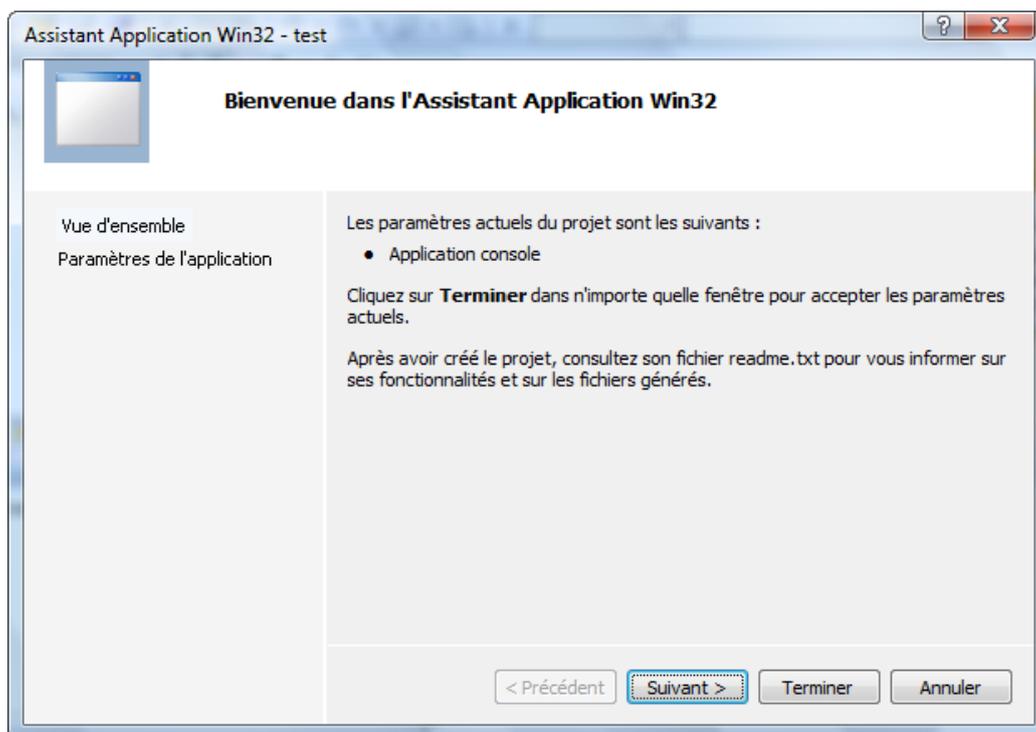


2.1. Créer un nouveau projet

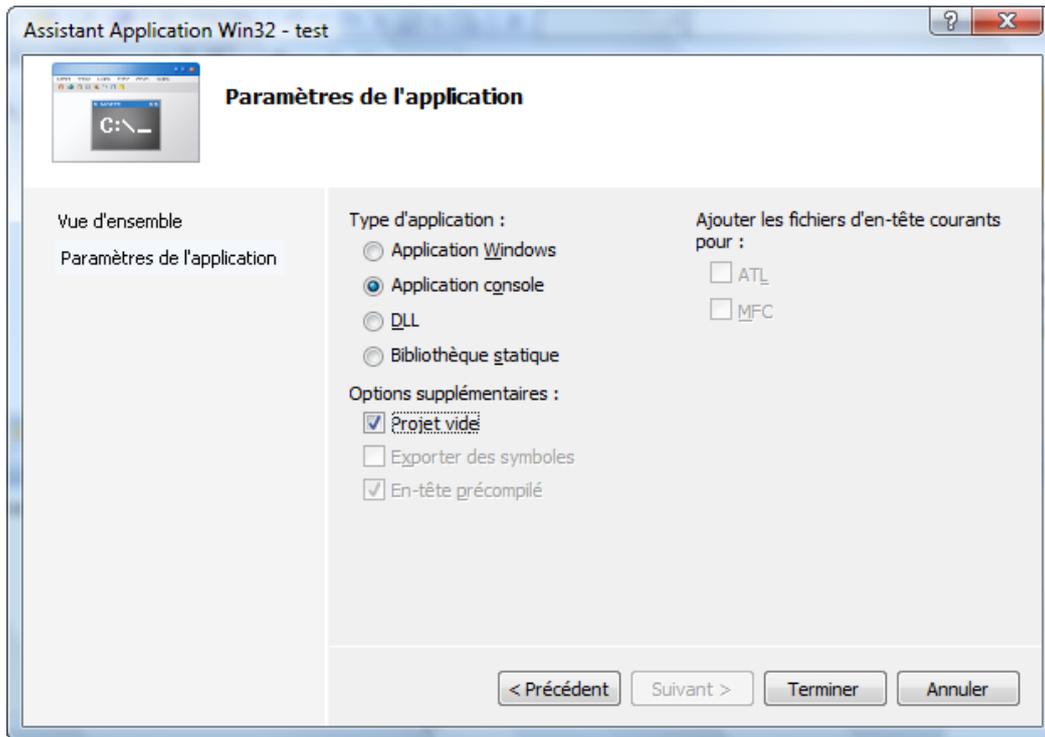
Pour créer un nouveau projet, allez dans le menu Fichier > Nouveau > Projet. Sélectionnez Win32 dans le panneau de gauche puis Application console Win32 à droite. Entrez un nom pour votre projet, par exemple « test ».



Validez. Une nouvelle fenêtre s'ouvre.



Cliquez sur « Paramètres de l'application » dans le panneau de gauche.

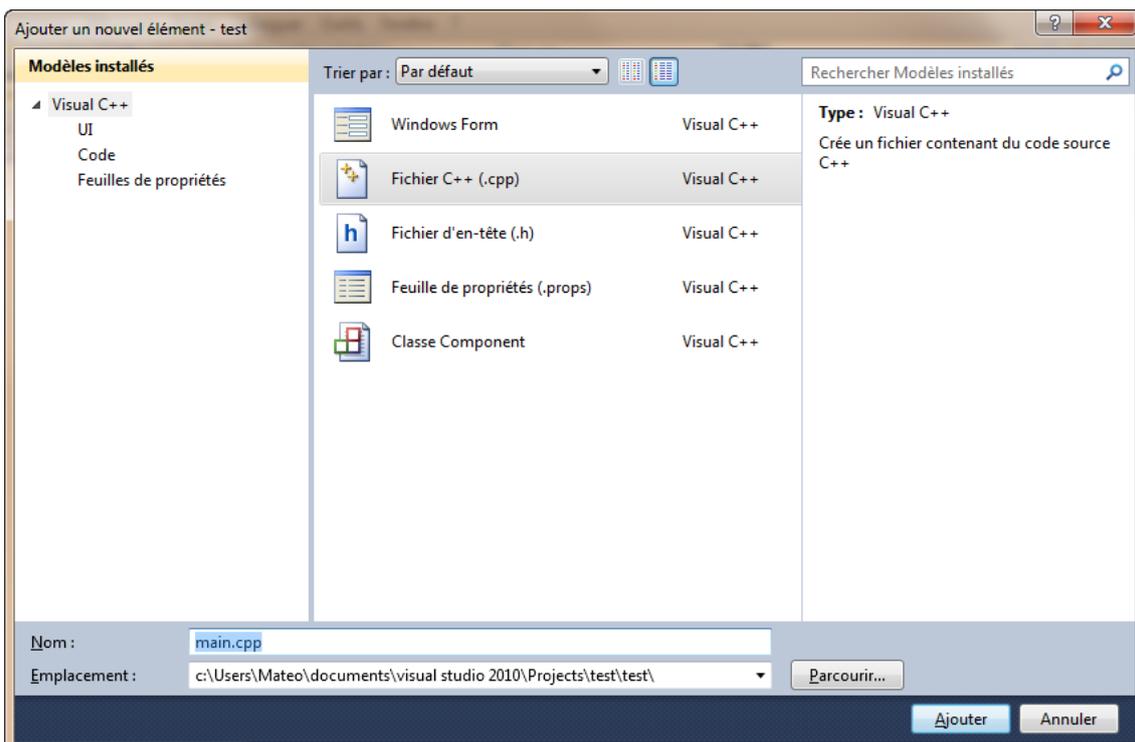
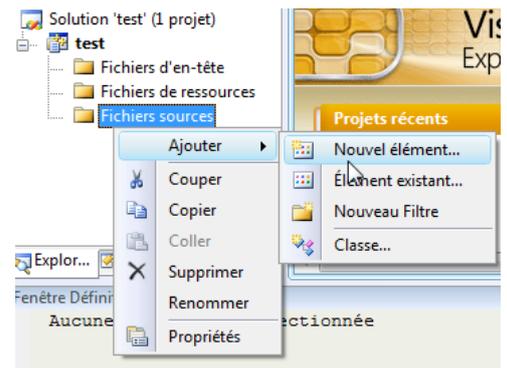


Veillez à ce que l'option **Projet vide** soit cochée puis cliquez sur **Terminer**.

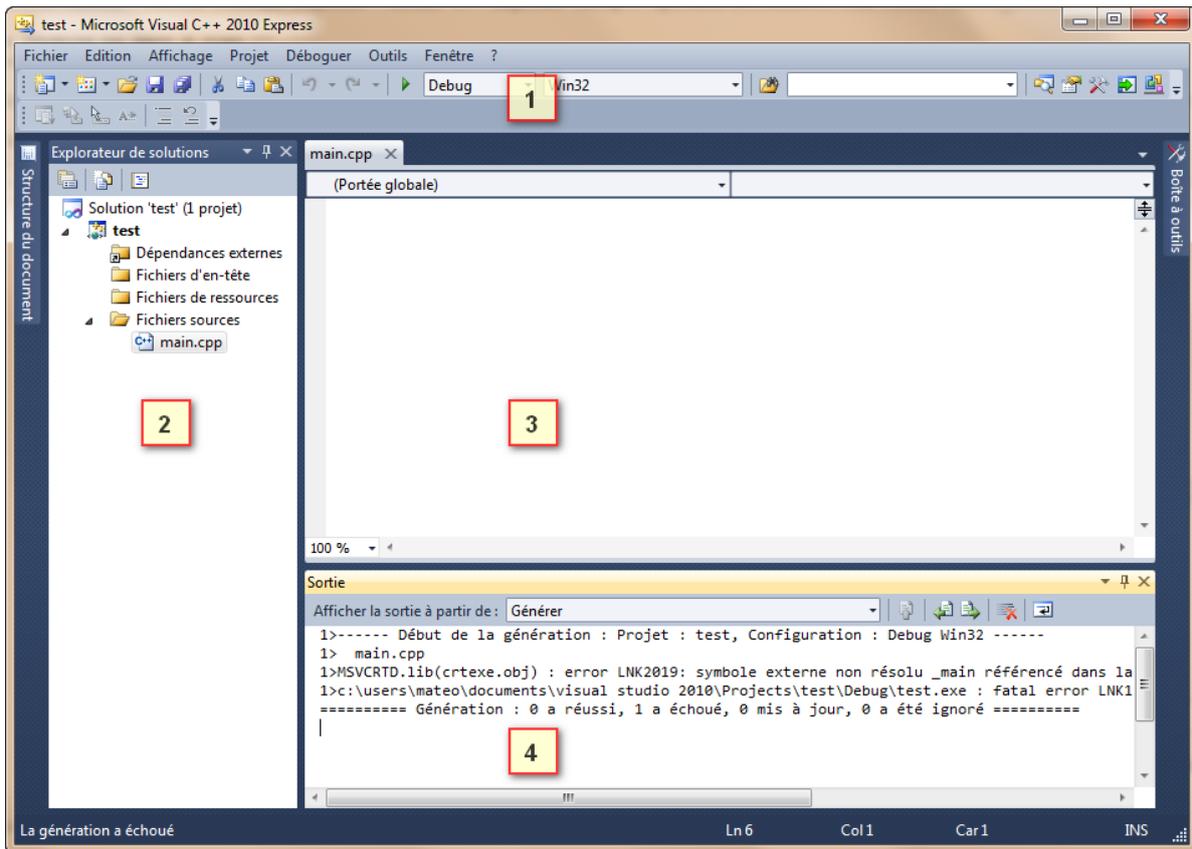
a. Ajouter un nouveau fichier source

Dans l'arborescence de l'explorateur de solutions, faire un clic droit sur « Fichiers sources », puis un clic gauche sur « Ajouter /Nouvel élément... ».

Une fenêtre s'ouvre. Sélectionnez **Fichier C++ (.cpp)**. Entrez le nom « **main.cpp** » pour votre fichier puis cliquez sur « **Ajouter** ».



b. La fenêtre principale de Visual C++



- 1- **La barre d'outils** : Ouvrir, Enregistrer, Enregistrer tout, Couper, Copier, Coller etc. La touche F7 permet de générer le projet et F5 de l'exécuter.
- 2- **La liste des fichiers du projet** : dans cette zone très importante, vous voyez normalement la liste des fichiers de votre projet. Visual crée des dossiers pour séparer les différents types de fichiers de votre projet (« sources », « en-têtes » et « ressources »).
- 3- **La zone principale** : Saisie des fichiers source.
- 4- **La zone de notification** : Zone où apparaissent toutes les erreurs de compilation ainsi que les informations de débogage.